**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ARSIP SURAT MENGGUNAKAN** ***FRAMEWORK CODEIGNITER* PADA**

**BADAN PENDAPATAN DAERAH KABUPATEN TABALONG**

******

**PROPOSAL**

**SKRIPSI**

Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar

Sarjana Komputer

**Oleh:**

**Hadi Rusadi**

**NIM: 11203362220068**

**PROGRAM STUDI SARJANA TEKNOLOGI INFORMASI**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS SARI MULIA**

**BANJARMASIN**

**2023**

# HALAMAN PERSETUJUAN KOMISI PEMBIMBING

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ARSIP SURAT MENGGUNAKAN** ***FRAMEWORK CODEIGNITER* PADA BADAN PENDAPATAN DAERAH KABUPATEN TABALONG**

**PROPOSAL**

**SKRIPSI**

**Oleh:**

**Hadi Rusadi**

**NIM: 11203362220068**

Telah Disetujui untuk Diajukan dalam Ujian Proposal Skripsi

Pada Tanggal 29 Mei 2023

|  |  |
| --- | --- |
| **Pembimbing I** | **Pembimbing II** |
|  |  |
| **Bayu Nugraha, M.MSI**  **NIK.1166012018112** | **Agus Byna, M.Kom**  **NIK.** **1166042012231** |

# HALAMAN PENGESAHAN DEWAN PENGUJI

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ARSIP SURAT MENGGUNAKAN** ***FRAMEWORK CODEIGNITER* PADA BADAN PENDAPATAN DAERAH KABUPATEN TABALONG**

**PROPOSAL**

**SKRIPSI**

**Oleh:**

**Hadi Rusadi**

**NIM: 11203362220068**

Telah Diujikan dan Dipertimbangkan Dosen Penguji Proposal Skripsi

pada Tanggal 29 Mei 2023

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ketua Dewan Penguji**  **Bayu Nugraha, M.MSi**  **NIK. 1166012018112** | | |
| **Anggota Dewan Penguji**  **Agus Byna, M.Kom**  **NIK. 1166042012231** | | | **Penguji Utama**  **Mambang, M.Kom**  **NIK.** **1166022009018** | |
| **Mengetahui,** | | |
| **Dekan Fakultas Sains dan Teknologi**  **Mambang, M.Kom**  **NIK. 1166022009018** | | **Ketua Program Studi Sarjana Teknologi Informasi**  **Muhammad Zulfadhilah, M.Kom**  **NIK.1166052017097** | | |
| **Ketua LPPM**  **Universitas Sari Mulia**  **Putri Vidiasari Darsono, S.Si., M.Pd**  **NIK.1166022015079** | | |

KATA PENGANTAR

Segala syukur dan puji hanya bagi Tuhan Yang Maha Esa, oleh karena anugerah-Nya yang melimpah, kemurahan, dan kasih setia yang besar akhirnya penulis dapat menyelesaikan Proposal Skripsi yang berjudul " Sistem Informasi Manajemen Arsip Surat menggunakan *Framework CodeIgniter* pada Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong".

Penulisan Proposal Skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer (S.Kom) di Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Sari Mulia Banjarmasin. Saya menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada masa penulisan Proposal Skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikannya. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Hj. Aizar Soedarto, BSc., MBA., selaku Ketua Yayasan Indah Banjarmasin.
2. Dr. RR. Dwi Sogi Sri R, S.KG., M.Pd selaku Rektor Universitas Sari Mulia.
3. Dr. Dede Mahdiyah, M, Si selaku Wakil Rektor I Bidang Akademik dan Kepegawaian Universitas Sari Mulia.
4. Hariadi Widodo, S.Ked., MPH selaku Wakil Rektor II Bidang Umum dan Keuangan Universitas Sari Mulia.
5. Dr. Adriana Palimbo, S.Si.T., M.Kes selaku Wakil Rektor III Bidang Kemahasiswaan dan Kemitraan Universitas Sari Mulia.
6. Putri Vidiasari Darsono, S.Si., M.Pd selaku Ketua Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) Universitas Sari Mulia.
7. Mambang, M.Kom selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Sari Mulia.
8. Muhammad Zulfadhilah, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sarjana Teknologi Informasi Universitas Sari Mulia.
9. Bayu Nugraha, M.MSI selaku Pembimbing I yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan dalam penyusunan Proposal Skripsi ini.
10. Agus Byna, M.Kom selaku Pembimbing II yang telah senantiasa memberikan arahan, bimbingan, dan dukungan dalam penyusunan Proposal Skripsi ini.
11. Mambang, M.Kom selaku Penguji Utama yang telah memberikan arahan dan dukungan dalam penyusunan Proposal Skripsi ini.
12. Kedua orang tua dan keluarga yang selalu mendoakan dan telah memberikan bantuan dukungan material dan moral selama masa perkuliahan.

Peneliti menyadari bahwa dalam penyusunan Proposal Skripsi ini memiliki banyak kekurangan sehingga dengan segala kerendahan hati peneliti mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan di masa yang akan datang.

Saya berharap semoga Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Proposal Skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan Ilmu Teknologi Informasi.

Banjarmasin, 29 Juni 2023

Hadi Rusadi

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL i

[HALAMAN PERSETUJUAN KOMISI PEMBIMBING ii](#_Toc137298686)

[HALAMAN PENGESAHAN DEWAN PENGUJI iii](#_Toc137298687)

[KATA PENGANTAR iv](#_Toc137298688)

[DAFTAR ISI vi](#_Toc137298689)

[DAFTAR GAMBAR x](#_Toc137298690)

[DAFTAR TABEL xii](#_Toc137298691)

DAFTAR LAMPIRAN xiii

[BAB I PENDAHULUAN 1](#_Toc137298692)

[1.1 Latar Belakang 1](#_Toc137298693)

[1.2 Rumusan Masalah 3](#_Toc137298694)

[1.3 Tujuan Penelitian 3](#_Toc137298695)

[1.4 Batasan Masalah 3](#_Toc137298696)

[1.5 Metode Penelitian 4](#_Toc137298697)

[1.6 Sistematika Penulisan 5](#_Toc137298698)

[BAB II LANDASAN TEORI 6](#_Toc137298699)

[2.1 Penelitian Terkait 6](#_Toc137298700)

[2.2 Konsep Dasar Sistem 9](#_Toc137298701)

[2.3 Pengertian Sistem 9](#_Toc137298702)

[2.4 Karakteristik Sistem 10](#_Toc137298703)

[2.5 Klasifikasi Sistem 12](#_Toc137298704)

[2.6 Konsep Dasar Informasi 13](#_Toc137298705)

[2.7 Data Versus Informasi 14](#_Toc137298706)

[2.8 Kualitas Informasi 14](#_Toc137298707)

[2.9 Konsep Dasar Sistem Informasi 15](#_Toc137298708)

[2.10 Komponen dan Tipe Sistem Informasi 15](#_Toc137298709)

[2.11 Perencanaan Sistem Informasi 17](#_Toc137298710)

[2.12 Pengelolaan Sistem Informasi 17](#_Toc137298711)

[2.13 Pengendalian Sistem Informasi 17](#_Toc137298712)

[2.14 Penilaian Sistem Informasi 18](#_Toc137298713)

[2.15 Sistem Informasi Manajemen 18](#_Toc137298714)

[2.16 Sistem Informasi Bagi Manajemen 18](#_Toc137298715)

[2.17 Konsep Dasar Surat 19](#_Toc137298716)

[2.18 Pengelolaan Surat Masuk 19](#_Toc137298717)

[2.19 Pengelolaan Surat Keluar 20](#_Toc137298718)

[2.20 Arsip 22](#_Toc137298719)

[2.21 *PHP* 22](#_Toc137298720)

[2.22 MySQL 23](#_Toc137298721)

[2.23 *CodeIgniter* 24](#_Toc137298722)

[2.24 XAMPP 25](#_Toc137298723)

[2.25 Sublime Text 25](#_Toc137298724)

[2.26 UML 26](#_Toc137298725)

[2.26.1 *Use case* *Diagram* 28](#_Toc137298726)

[2.26.2 *Class* *Diagram* 29](#_Toc137298727)

[2.26.3 *Activity* *Diagram* 30](#_Toc137298728)

[2.26.4 *Sequence* *Diagram* 31](#_Toc137298729)

[2.26.5 Keunggulan UML 32](#_Toc137298730)

[BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 33](#_Toc137298731)

[3.1 Analisis Sistem yang Berjalan 33](#_Toc137298732)

[3.2 Analisis kebutuhan Sistem 36](#_Toc137298733)

[3.2.1 Perangkat Keras dan Perangkat Lunak 36](#_Toc137298734)

[3.2.2 Informasi Data 36](#_Toc137298735)

[3.2.3 Pengguna atau Tenaga Manusia (*Brainware*) 37](#_Toc137298736)

[3.3 Perancangan Model Sistem 38](#_Toc137298737)

[3.3.1 *Use case* *Diagram* 38](#_Toc137298738)

[3.3.2 *Activity* *Diagram* 39](#_Toc137298739)

[3.3.3 *Sequence* *Diagram* 54](#_Toc137298740)

[3.3.4 *Class* *Diagram* 58](#_Toc137298741)

[3.4 Rancangan Database 59](#_Toc137298742)

[3.5 Relasi Database 62](#_Toc137298743)

[3.6 Desain antarmuka Sistem 63](#_Toc137298744)

[3.6.1 Desain Page *Login* 63](#_Toc137298745)

[3.6.2 Desain Page Surat Masuk 64](#_Toc137298746)

[3.6.3 Desain Page Detail Surat Masuk 65](#_Toc137298747)

[3.6.4 Desain Page *Dashboard* Manajemen Surat 66](#_Toc137298748)

[3.6.5 Desain Page Surat Keluar 67](#_Toc137298749)

[3.6.6 Desain Page Detail Surat Keluar 68](#_Toc137298750)

[3.6.7 Desain Page Disposisi Surat 69](#_Toc137298751)

[3.6.8 Desain Page Disposisi Memberikan Komentar 70](#_Toc137298752)

[3.6.9 Desain Page Disposisi Surat Tindak Lanjuti 71](#_Toc137298753)

[3.6.10 Desain Lembar Disposisi 72](#_Toc137298754)

[DAFTAR PUSTAKA 73](#_Toc137298755)

[LAMPIRAN-LAMPIRAN 75](#_Toc137298756)

DAFTAR GAMBAR

**Gambar** **Halaman**

[Gambar 2.1 Pilar Kualitas Informasi 15](#_Toc137286686)

[Gambar 3.1 Flowchart Sistem yang sedang Berjalan 35](#_Toc137286560)

[Gambar 3.2 *Diagram* *Use case* 38](#_Toc137286561)

[Gambar 3.3 *Diagram* *Activity* *Login* 39](#_Toc137286562)

[Gambar 3.4 *Diagram* *Activity* Rekam Surat Masuk 40](#_Toc137286563)

[Gambar 3.5 *Diagram* *Activity* Edit Surat Masuk 41](#_Toc137286564)

[Gambar 3.6 *Diagram* *Activity* Hapus Surat Masuk 42](#_Toc137286565)

[Gambar 3.7 *Diagram* *Activity* Rekam Surat Keluar 43](#_Toc137286566)

[Gambar 3.8 *Diagram* *Activity* Edit Surat Keluar 44](#_Toc137286567)

[Gambar 3.9 *Diagram* *Activity* Hapus Surat Keluar 45](#_Toc137286568)

[Gambar 3.10 *Diagram* *Activity* Disposisi Surat Masuk 46](#_Toc137286569)

[Gambar 3.11 *Diagram* *Activity* Tambah Akun User 47](#_Toc137286570)

[Gambar 3.12 *Diagram* *Activity* Edit Akun User 48](#_Toc137286571)

[Gambar 3.13 *Diagram* *Activity* Hapus Akun User 49](#_Toc137286572)

[Gambar 3.14 *Diagram* *Activity* Tambah Role Access 50](#_Toc137286573)

[Gambar 3. 15 *Diagram* *Activity* Edit Role Access 51](#_Toc137286574)

[Gambar 3.16 *Diagram* *Activity* Hapus Role Access 52](#_Toc137286575)

[Gambar 3.17 *Diagram* *Activity* Ganti Role Access 53](#_Toc137286576)

[Gambar 3.18 *Diagram* *Sequence* *Login* 54](#_Toc137286577)

[Gambar 3.19 *Diagram* *Sequence* *Create* Data 55](#_Toc137286578)

[Gambar 3.20 *Diagram* *Sequence* Edit Data 56](#_Toc137286579)

[Gambar 3.21 *Diagram* *Sequence* Disposisi Surat 57](#_Toc137286580)

[Gambar 3. 22 *Diagram* *Class* Sistem 58](#_Toc137286581)

[Gambar 3.23 Relasi Database 62](#_Toc137286582)

[Gambar 3.24 Desain Page *Login* 63](#_Toc137286583)

[Gambar 3.25 Desain Page Surat Masuk 64](#_Toc137286584)

[Gambar 3.26 Desain Page Detail Surat Masuk 65](#_Toc137286585)

[Gambar 3.27 Desain Page *Dashboard* Manajemen Surat 66](#_Toc137286586)

[Gambar 3.28 Desain Page Surat Keluar 67](#_Toc137286587)

[Gambar 3.29 Desain Page Detail Surat Keluar 68](#_Toc137286588)

[Gambar 3.30 Desain Page Disposisi Surat 69](#_Toc137286589)

[Gambar 3. 31 Desain Page Disposisi Memberi Komentar 70](#_Toc137286590)

[Gambar 3.32 Desain Page Disposisi Surat Tindak Lanjuti 71](#_Toc137286591)

[Gambar 3. 33 Desain Lembar Disposisi 72](#_Toc137286592)

DAFTAR TABEL

**Tabel Halaman**

[Tabel 2.1 Tabel Matriks Penelitian 8](#_Toc137287436)

[Tabel 2.2 Simbol-simbol dalam *use case* *Diagram* 29](#_Toc137287437)

[Tabel 2.3 Simbol-simbol dalam usecase *Diagram* 30](#_Toc137287438)

[Tabel 2.4 Simbol-simbol dalam *Activity* *Diagram* 31](#_Toc137287439)

[Tabel 2.5 Simbol-simbol dalam *Sequence* *Diagram* 32](#_Toc137287440)

[Tabel 3.1 Tabel Database Surat\_Masuk 59](#_Toc137287457)

[Tabel 3.2 Tabel Database Surat\_Keluar 60](#_Toc137287458)

[Tabel 3.3 Tabel Database User 60](#_Toc137287459)

[Tabel 3.4 Tabel Database Role 60](#_Toc137287460)

[Tabel 3.5 Tabel Database User\_Akses\_Menu 61](#_Toc137287461)

[Tabel 3.6 Tabel Database Lembar\_Disposisi 61](#_Toc137287462)

[Tabel 3.7 Tabel Database Menu 61](#_Toc137287463)

DAFTAR LAMPIRAN

# 

**PENDAHULUAN**

## Latar Belakang

Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong merupakan salah satu instansi pemerintahan yang memiliki peran penting dalam mengelola pendapatan daerah. Sebagai bagian dari pemerintahan, Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong menghadapi tantangan dalam menjaga dan mengelola arsip surat yang masuk dan keluar. Surat-surat yang diterima dan dikirim oleh badan ini mencakup berbagai informasi penting seperti peraturan daerah, laporan keuangan, data wajib pajak, dan lain sebagainya. Oleh karena itu, pengelolaan arsip surat yang baik menjadi sangat krusial untuk memastikan keberlanjutan dan transparansi operasional badan tersebut.

Manajemen arsip surat adalah disiplin ilmu yang berhubungan dengan pengumpulan, pengolahan, penyimpanan, pemeliharaan, dan pengambilan dokumen-dokumen surat secara sistematis. Manajemen arsip surat yang efektif membutuhkan pendekatan yang terstruktur dan terorganisir, termasuk dalam hal klasifikasi, indeksasi, retensi, dan pemusnahan dokumen. Dengan menerapkan prinsip-prinsip manajemen arsip surat yang baik, Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong dapat memastikan integritas, ketersediaan, dan keamanan arsip surat yang dibutuhkan dalam menjalankan tugas dan tanggung jawabnya.

*CodeIgniter* adalah salah satu *Framework* pengembangan aplikasi web yang populer dan sering digunakan oleh para pengembang. Dengan menggunakan *CodeIgniter*, pengembang dapat membangun aplikasi web dengan cepat, efisien, dan memiliki struktur yang terorganisir dengan baik. *Framework* ini menawarkan berbagai fitur yang mendukung pengembangan aplikasi, seperti sistem *routing* yang kuat, mekanisme pemisahan antara tampilan (*view*), logika bisnis (*controller*), dan pengelolaan data (*model*) berdasarkan pola desain MVC (*Model-View-Controller*), serta dukungan terhadap pengelolaan database yang efisien.

Pada saat ini, Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong masih menggunakan sistem manual dalam pengelolaan arsip surat. Proses pencatatan, penyimpanan, dan pengambilan dokumen surat masih dilakukan secara konvensional, menggunakan kertas dan berkas fisik. Sistem ini rentan terhadap kesalahan manusia, seperti kehilangan dokumen, kesulitan dalam pencarian dokumen, dan risiko kerusakan akibat faktor lingkungan. Selain itu, proses kolaborasi dan aksesibilitas informasi antar bagian atau unit kerja di badan tersebut juga menjadi terbatas.

Berdasarkan latar belakang di atas, peneliti sangat tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul "Sistem Informasi Manajemen Arsip Surat menggunakan *Framework CodeIgniter* pada Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong". diharapkan sistem informasi yang dihasilkan dapat mengatasi keterbatasan yang ada dalam sistem pengelolaan arsip surat saat ini serta dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam pengelolaan arsip surat.

## Rumusan Masalah

1. Apakah perangkat lunak yang akan dibangun dapat merekam data surat masuk dan surat keluar di Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong?
2. Apakah perangkat lunak yang akan dibangun dapat mencari data surat masuk dan surat keluar di Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong?
3. Apakah perangkat lunak yang akan dibangun dapat mencetak lembar disposisi yang diberikan oleh pimpinan di Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong?

## Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan sistem informasi manajemen arsip surat dengan membangun sebuah aplikasi berbasis web menggunakan *Framework CodeIgniter* pada Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong.

## Batasan Masalah

1. Penelitian ini difokuskan pada Sistem Informasi Manajemen Arsip Surat di Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong.
2. Penelitian ini akan fokus pada pengembangan sistem informasi untuk manajemen arsip surat di Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong dengan memenuhi kebutuhan dalam merekam, mencari, dan mengelola disposisi surat secara efektif.
3. Penelitian ini menggunakan *Framework* *CodeIgniter* versi 3 sebagai kerangka pengembangan sistem informasi.

## Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode Kualitatif. Dalam pengumpulan data pada metode kualitatif, ada beberapa teknik yang digunakan pada penelitian ini, yaitu :

1. Wawancara

Narasumber yang diwawancarai adalah Kepala Sub Bidang Umum dan petugas kearsipan surat-menyurat pada Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong. Wawancara yang dibahas mengenai pengelolaan surat-menyurat dan pengarsipan Pada Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong.

1. Observasi

Menuju ke tempat penelitian dalam meninjau proses mekanisme sistem surat-menyurat dan pengarsipannya yang digunakan pada Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong saat itu.

1. Studi Kepustakaan.

Penelitian ini selain menggunakan wawancara dan observasi dalam mencari data-data informasi, penelitian ini juga mencari data-data informasi dari penelitian terdahulu serta buku-buku yang berkaitan dalam membangunn Sistem Informasi Manajenen surat-menyurat.

## Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penulisan penelitian ini terdiri dari 5 Bab yang diuraikan sebagai berikut :

1. BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penelitian.

1. BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini meninjau pustaka dalam penelitian terkait dan membahas tentang dasar-dasar teori yang melandasi penyusunan dan perancangan dalam pengembangan sistem perangkat lunak

1. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini berisikan tentang perancangan lunak dalam membuat algoritma dan flowchart dari tiap masing-masing modul aplikasi yang akan dibuat serta desain perangkat lunak yang dirancang.

1. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Dalam bab ini membahas tentang spesifikasi sistem, langkah-langkah pembuatan system, tampilan Perangkat Lunak yaitu implementasi dari perancangan sistem yang telah dibuat dan pengujian.

1. BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini membahas tentang kesimpulan serta saran untuk dilaksanakan lebih lanjut juga pengambangan penelitian.

# 

**LANDASAN TEORI**

## Penelitian Terkait

Penelitian ini bertujuan dapat menyelesaikan permasalahan dalam pengelolaan surat-menyurat yang bersifat konvensional pada suatu organisasi, maka penelitian ini perlu membangun sebuah Sistem Informasi Manajemen Surat dengan merancang sebuah Perangkat Lunak. Permasalahan pada penelitian ini juga pernah diteliti sebelumnya dalam membangun sebuah Sistem Informasi Manajemen dengan merancang sebuah Perangkat Lunak, diantaranya :

Penelitian pada tahun 2019 oleh (Mahmudah et al., 2019) yang berjudul “Sistem Informasi Manajemen Pengarsipan Surat Masuk Dan Surat Keluar (Studi Kasus : Ma Darul Ihya Bogor)”. Penelitian tersebut membangun sebuah Sistem Informasi Manajemen dalam merancang Perangkat Lunak berbasis *web* yang dapat mempermudah pengelolaan surat-menyurat.

Kemudian pada tahun 2021 terdapat dua penelitian terdahulu terkait, yang pertama oleh (Melliana & Nurgiyatna, 2021) dengan judul “Sistem Informasi Arsip Surat Pada SMA Negeri 2 Sukoharjo Menggunakan *Framework CodeIgniter*” dan yang kedua oleh (Muslihah & Iswara, 2021) dengan judul “Rancang Bangun Sistem Administrasi Persuratan (Studi Kasus: ITB AAS Indonesia)”. Penelitian tersebut melakukan kuesioner SUS (*System Usability Scale*) yang menghasilkan penilaian rata-rata 78,8 sampai 83,5.

Pada tahun 2022 juga terdapat dua penelitian terkait, yang pertama oleh (Andalla, 2022) dengan judul “Perangkat Lunak Pengelolaan Surat Masuk Dan Keluar Berbasis Web Pada Fakultas Teknik Universitas Swadaya Gunung Jati Cirebon” dan penelitian kedua oleh (Desnanjaya et al., 2022) dengan judul “Sistem Informasi Persuratan Berbasis Web dan SMS Gateway”. Berikut ini sebuah tabel matrik yang menampilkan sebuah ringkasan penelitian terkait sebelumnya dengan penelitian ini :

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Peneliti** | **Judul Peneliti** | **Tujuan Penelitian** | **Tempat Penelitian** | **Hasil Penelitian dan Kesimpulan** | **Bahasa Program** |
| 1. | Sintia Mahmudah, Lisda Widiastuti dan Siti Ernawati (2019) | Sistem Informasi Manajemen Pengarsipan Surat Masuk Dan Surat Keluar (Studi Kasus : Ma Darul Ihya Bogor) | Membangun Sebuah Sistem Informasi Manajemen Surat dalam merancang sebuah Perangkat Lunak berbasis Web pada Ma Darul Ihya Bogor | Ma Darul Ihya Bogor | Hasil dari penelitian adalah Sistem pengarsipan surat masuk dan surat keluar berbasis web dapat mempermudah memanajemen surat sehingga dapat lebih efektif dan efisien dalam penyimpanannya serta dapat mempermudah dalam pembuatan laporan sesuai dengan kebutuhan. | *PHP* & MySQL |
| 2. | Astrin Indah Melliana dan Nurgiyatna (2021) | Sistem Informasi Arsip Surat Pada SMA Negeri 2 Sukoharjo Menggunakan *Framework CodeIgniter* | Membangun Sebuah Sistem Informasi Manajemen Surat dalam merancang sebuah Perangkat Lunak berbasis Web Pada SMA Negeri 2 Sukoharjo | Pada SMA Negeri 2 Sukoharjo | Hasil dari penelitian adalah sistem dan fitur-fitur pada sistem berjalan sesuai dengan fungsinya atau valid sedangkan hasil dari pengujian kuesioner SUS (System Usability Scale) mendapatkan skor rata-rata 83,5 yang termasuk dalam klasifikasi “Acceptable” dimana hasil tersebut membuktikan bahwa sistem ini memenuhi kepuasan responden dan dapat diterapkan pada SMA Negeri 2 Sukoharjo. | *PHP* & MySQL |
| 3. | Isnawati Muslihah, dan Wibisana Budi Iswara (2021) | Rancang Bangun Sistem Administrasi Persuratan (Studi Kasus: ITB AAS Indonesia) | Membangun Sebuah Sistem Informasi Manajemen Surat dalam merancang sebuah Perangkat Lunak berbasis data sheet dengan tool Perangkat Lunak Excel pada ITB AAS Indonesia | ITB AAS Indonesia | Hasil dari penelitian adalah pengujian fungsionality dengan  metode black box mencapai 90,9%, yang artinya sistem ini berjalan dengan baik, kemudian pengujian usability dengan metode SUS dengan nilai 79,8 yang artinya sistem ini telah memenuhi kepuasan pengguna atau dalam pengujian ini adalah responden. | Visual Basic |
| 4. | Anton Andalla (2022) | Perangkat Lunak Pengelolaan Surat Masuk Dan Keluar Berbasis Web Pada Fakultas Teknik Universitas Swadaya Gunung Jati Cirebon | Membangun Sebuah Sistem Informasi Manajemen Surat dalam merancang sebuah Perangkat Lunak berbasis Web pada Fakultas Teknik Universitas Swadaya Gunung Jati Cirebon | Universitas Swadaya Gunung Jati Cirebon | Hasil dari penelitian adalah sistem dapat berjalan lancar sesuai dengan tahapan perancangan yang telah dibuat. Sehingga Perangkat Lunak pengelolaan surat masuk dan keluar berbasis web ini dapat memudahkan kinerja pegawai di Fakultas Teknik Swadaya Gunung Jati Cirebon dalam mengelola arsip surat masuk dan keluar yang terkomputerisasi. | *PHP* & MySQL |
| 5. | I Gusti Made Ngurah Desnanjaya, A A Gede Bagus Ariana, I Made Aditya Nugraha dan I Gede Adnyana (2022) | Sistem Informasi Persuratan Berbasis Web dan SMS Gateway | Membangun Sebuah Sistem Informasi Manajemen Surat dalam merancang sebuah Perangkat Lunak berbasis Web pada Sekretariat Daerah Kabupaten Gianyar serta terhubung dalam SMS Gateway | Sekretariat Daerah Kabupaten Gianyar | Hasil penelitian adalah sistem dengan fitur mengelola data petugas, mengelola data surat masuk, mengelola data surat keluar, mengelola data jenis surat, mengelola data surat perjalanan luar daerah, dan laporan. Pada sistem ini dapat memberikan SMS kepada pimpinan atau staf sebagai sarana pemberitahuan bahwa ada data surat masuk. Serta mempermudah dalam penyampaian surat dan pendisposisian apabila pimpinan sedang tidak berada di kantor, dan menjaga kearsipan data surat masuk dan keluar. | *PHP* & MySQL |
| 6. | Hadi Rusadi | Sistem Informasi Manajemen Arsip Surat menggunakan *Framework CodeIgniter* pada Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong | Membangun Sebuah Sistem Informasi Manajemen Surat dalam merancang sebuah Perangkat Lunak berbasis Web pada Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong | Badan Pendapatan Kabupaten Tabalong | - | *PHP* & MySQL |

Tabel 2. Tabel Matriks Penelitian

## Konsep Dasar Sistem

Terdapat dua kelompok pendekatan di dalam pendefinisian sistem, yaitu kelompok yang menekankan pada prosedur dan kelompok yang menekankan pada elemen atau komponennya. Pendekatan yang menekankan pada prosedur mendefinisikan sistem sebagai suatu jaringan kerja dari prosedur - prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Sedangkan pendekatan sistem yang lebih menekankan pada elemen atau komponen mendefinisikan sistem sebagai kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. (Sutabri, 2012)

## Pengertian Sistem

Sistem adalah kumpulan dari komponen atau elemen yang saling berhubungan satu dengan lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu. (Hartono, 2005)

Sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan. (McLeod & Schell, 2004)

Pada dasarnya, sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan. (Kadir, 2003)

## Karakteristik Sistem

Suatu sistem memiliki karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yaitu : (Hartono, 2005)

1. Komponen-Komponen Sistem (*Components*)

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang sering disebut dengan subsistem yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari sistem. Setiap subsistem mempunyai sifat-sifat dari sistem untuk menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan.

1. Batas Sistem (*Boundary*)

Batas sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan. Batas suatu sistem menunjukkan ruang lingkup (*scope*) sistem itu sendiri.

1. Lingkungan Luar Sistem (*Environment*)

Lingkungan luar dari suatu sistem adalah apa pun di luar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan yang menguntungkan tetap harus terus dijaga, karena akan memacu terhadap kelangsungan hidup. Sedangkan lingkungan yang merugikan harus ditahan dan dikendalikan agar tidak mengganggu kelangsungan hidup dari sistem.

1. Penghubung Sistem (*Interface*)

Penghubung merupakan media penghubung antara subsistem dengan subsistem lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem yang lainnya.

1. Masukan Sistem (*Input*)

Masukan yaitu energi yang dimasukkan ke dalam sistem, dimana dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukan sinyal (*signal input*). Masukan perawatan adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi, sedang masukan sinyal adalah energi yang diproses untuk didapatkan keluaran.

1. Keluaran Sistem (*Output*)

Keluaran merupakan hasil dari pemrosesan sistem, yang bisa berupa suatu informasi, saran, cetakan laporan, dan sebagainya.

1. Pengolah Sistem (*Process*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan merubah input menjadi output.

1. Sasaran Sistem (*Objective*)

Suatu sistem pasti mempunyai tujuan (*goal*) atau sasaran (*objective*). Kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya.

## Klasifikasi Sistem

Suatu sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang, diantaranya adalah sebagai berikut : (Hartono, 2005)

1. Sistem Abstrak dan Sistem Fisik

Sistem abstrak (*abstract system*) adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Misalnya sistem teologi, yaitu sistem yang berupa pemikiran-pemikiran hubungan antara manusia dengan Tuhan.

1. Sistem Alamiah dan Sistem Buatan Manusia

Sistem alamiah (*natural system*) adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, tidak dibuat manusia. Misalnya sistem perputaran bumi. Sistem buatan manusia (*human made system*) adalah sistem yang dirancang oleh manusia. Sistem informasi merupakan contohnya, karena menyangkut penggunaan komputer yang berinteraksi dengan manusia.

1. Sistem Tertentu dan Sistem Tak Tentu

Sistem tertentu (*deterministic system*) beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi. Interaksi diantara bagian-bagiannya dapat dideteksi dengan pasti, sehingga keluaran dari sistem dapat diramalkan. Sistem komputer adalah contoh dari sistem tertentu yang tingkah lakunya dapat dipastikan berdasarkan program-program yang dijalankan.

1. Sistem Tertutup dan Sistem Terbuka

Sistem tertutup (*closed system*) merupakan sistem yang tidak berhubungan dan tidak terpengaruh dengan lingkungan luarnya. Sistem ini bekerja secara otomatis tanpa adanya turut campur tangan dari pihak luarnya. Sistem terbuka (*open system*) adalah sistem yang berhubungan dan terpengaruh dengan lingkungan luarnya. Sistem ini menerima masukan dan menghasilkan keluaran untuk lingkungan luar atau subsistem yang lainnya. Karena sistem sifatnya terbuka dan terpengaruh oleh lingkungan luarnya, maka suatu sistem harus mempunyai suatu sistem pengendalian yang baik.

## Konsep Dasar Informasi

Informasi merupakan proses lebih lanjut dari data yang sudah memiliki nilai tambah. Informasi dapat dikelompokkan menjadi 3 bagian, yaitu :

1. Informasi Strategis. Digunakan untuk mengambil keputusan jangka panjang.
2. Informasi Taktis. Digunakan untuk mengambil keputusan jangka menengah.
3. informasi Teknis. Digunakan untuk keperluan operasional sehari-hari,

Seperti informasi persediaan stock, retur penjualan dan laporan kas harian. Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

Sistem pengolahan informasi akan mengolah data menjadi informasi atau mengolah data dari bentuk tak berguna menjadi berguna bagi yang menerimanya. (Sutabri, 2012)

## Data Versus Informasi

Data terdiri dari fakta-fakta dan angka-angka yang relatif tidak berarti bagi pemakai. Informasi adalah data yang telah diproses atau data yang memiliki arti. (McLeod & Schell, 2004)

## Kualitas Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi Bentuk yang lebih berguna bagi yang menerimanya. Sumber dari informasi adalah data-data merupakan bentuk jamak dari *item.* Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dari kesatuan yang nyata. (Hartono, 2005)

Data yang diolah melalui suatu model menjadi informasi, penerima kemudian menerima informasi tersebut, membuat suatu keputusan dan melakukan tindakan, yang berarti menghasilkan suatu tindakan yang lain yang akan membuat sejumlah data kembali. Data tersebut akan ditangkap sebagai *input,* diproses kembali lewat suatu model dan seterusnya membentuk suatu siklus. Siklus ini oleh John Burch disebut dengan siklus informasi (*information cycle*). Siklus ini disebut juga dengan siklus pengolahan data (*data processing cycles*). (Hartono, 2005)

Kualitas dari suatu informasi (*quality of information*) tergantung dari tiga hal, yaitu informasi harus akurat (*accurate*), tepat pada waktunya (*timeliness*) dan relevan (*relevance*). John Burch dan Gary Grudnitski menggambarkan kualitas dari informasi dengan bangunan yang ditunjang oleh tiga pilar. (Hartono, 2005)



Gambar 2. Pilar Kualitas Informasi

Nilai dari informasi ditentukan dari dua hal, yaitu manfaat dan biaya mendapatkannya. Suatu informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya mendapatkannya. (Hartono, 2005)

## Konsep Dasar Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. (Hartono, 2005)

## Komponen dan Tipe Sistem Informasi

Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang disebut dengan istilah blok bangunan (*building block*) yang terdiri dari blok masukan, blok model, blok keluaran, blok teknologi, blok basis data dan blok kendali.

1. Blok Masukan (*Input Block*)

Input mewakili data yang masuk kedalam sistem informasi.

1. Blok Model (*Model Block*)

Blok ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika dan model matematika yang akan memanipulasi data input.

1. Blok Keluaran (*Output Block*)

Merupakan informasi yang berkualitas dan dokumentasi nya berguna untuk semua tingkatan manajemen serta semua pemakai sistem

1. Blok Teknologi (*Technology Block*)

Teknologi merupakan *tool box* dalam sistem informasi. Teknologi digunakan untuk menerima *input,* menjalankan model, menyimpan dan mengakses data, menghasilkan dan mengirim keluaran dan membantu pengendalian dari sistem secara keseluruhan.

1. Blok Basis Data (*Database Block*)

Basis data (*Database*) merupakan kumpulan data yang saling berkaitan dan berhubungan satu dengan yang lainnya.

1. Blok Kendali (*Control Block*)

Beberapa pengendalian perlu dirancang dan diterapkan untuk meyakinkan bahwa hal-hal yang dapat merusak sistem dicegah dan bila terlanjur terjadi maka kesalahan-kesalahan dapat dengan cepat diatasi.

## Perencanaan Sistem Informasi

Perencanaan sistem informasi yaitu bagaimana menerapkan pengetahuan tentang sistem informasi ke dalam organisasi. Untuk dapat terus maju dan eksis bila organisasi berkembang sesuai dengan teknologi dan teori organisasi modern. Namun demikian hal ini tidak berarti bahwa sistem informasi dan teknologi informasi sebagai suatu hal yang kaku. Sistem informasi dapat dibentuk sesuai dengan kebutuhan organisasi.

## Pengelolaan Sistem Informasi

Pengelolaan sistem informasi merupakan bagian yang tidak terpisahkan dari studi manajemen. Pengelolaan sistem informasi merupakan faktor kunci bagi keterlaksanaan dan keberhasilan manajemen. Hal ini dapat dimengerti mengingat semua subsistem manajemen bertopang pada unsur manusia, bagi sebagai manajer maupun bawahan, yang ditentukan dengan cara bertingkah laku atau melakukan perbuatan tertentu yang terarah untuk mencapai tujuan manajemen.

## Pengendalian Sistem Informasi

Pengendalian sistem informasi merupakan bagian yang tak dapat dipisahkan dari pengelolaan sistem informasi, bahkan melaksanakan fungsi yang sangat penting karena mengamati setiap tahapan dalam proses pengelolaan informasi. Pengelolaan sistem informasi perlu memahami dan memiliki keterampilan manajerial dalam melaksanakan kegiatan pengendalian sistem informasi.

## Penilaian Sistem Informasi

Fungsi utama dari penilaian informasi adalah menyediakan informasi sebagai bahan pertimbangan untuk membuat keputusan. Penilaian merupakan komponen penting dalam pengelolaan sistem informasi. Komponen dimaksud, yaitu masukan, proses dan produk. Komponen masukan langkah awal dalam rangka penyusunan informasi. Komponen proses bertalian dengan hasil dan dampak sistem informasi. Masing-masing komponen tersebut menuntut adanya penilaian. (Sutabri, 2012)

## Sistem Informasi Manajemen

Sistem informasi manajemen (SIM) merupakan penerapan sistem informasi di dalam organisasi untuk mendukung informasi-informasi yang dibutuhkan oleh semua tingkat manajemen. SIM merupakan suatu sistem yang melakukan fungsi-fungsi untuk menyediakan semua informasi yang mempengaruhi semua operasi organisasi. SIM merupakan kumpulan dari kumpulan sistem-sistem informasi.

## Sistem Informasi Bagi Manajemen

Manajemen membutuhkan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan yang akan dilakukan. Sumber informasi untuk pengambilan keputusan manajemen bisa didapat dari informasi eksternal dan informasi internal.Sistem informasi mempunyai peranan yang penting di dalam menyediakan informasi bagi manajemen semua tingkatan.

Supaya informasi yang dihasilkan oleh sistem informasi dapat berguna bagi manajemen, maka analisis sistem haruslah mengetahui kebutuhan-kebutuhan informasi yang diinginkan oleh manajemen. (Hartono, 2005)

## Konsep Dasar Surat

Surat menurut (Barthos, 2009) adalah alat komunikasi tertulis yang berasal dari satu pihak dan ditujukan kepada pihak lain yang menyampaikan warta. Sedangkan pengertian surat menurut (Silmi, 2008) adalah sehelai kertas atau lebih yang digunakan untuk mengadakan komunikasi secara tertulis.

Menurut (Rahardi, 2008) surat adalah pernyataan tertulis dari pihak satu ke pihak lain, atas nama perseorangan ataupun atas nama jabatan. Dari beberapa pendapat diatas maka dapat disimpulkan mengenai pengertian surat yaitu sarana atau wahana komunikasi tertulis yang ditujukan kepada orang lain atau suatu instansi dengan tujuan untuk menyampaikan suatu hal baik itu berupa informasi, perintah atau sebuah pemberitahuan.

## Pengelolaan Surat Masuk

Surat masuk adalah semua jenis surat yang diterima dari instansi lain maupun perorangan, baik yang diterima melalui pos, maupun yang diterima dari kurir dengan mempergunakan buku pengiriman. Pengelolaan surat masuk merupakan salah satu tugas korespondensi dalam bidang kesekretariatan. Hal ini berarti pengelolaan surat masuk adalah prosedur pengelolaan surat-surat yang diterima oleh instansi dari pihak lain.

Prosedur pengurusan surat masuk meliputi :

1. Menyortir/Memisahkan

Penyortiran dapat dilakukan berdasarkan atas golongan surat terbuka atau tertutup. Penyortiran adalah kegiatan memisah-misahkan surat untuk pengolahan lebih lanjut.

1. Membuka Surat

Surat-surat yang boleh dibuka oleh sekretaris hanya surat dinas kecuali dalam keadaan tertentu dimana atasan meminta membuka surat pribadinya.

1. Mengeluarkan dan memeriksa isi surat, setelah dibuka, periksa alamat, nama pengirim, tanggal dan lampiran setiap surat.
2. Pencatatan surat, setelah surat diberi cap tanggal, surat dicatat ke dalam buku agenda surat.
3. Membaca dan memberi catatan.
4. Menyampaikan surat kepada pimpinan.
5. Distribusi (disposisi) surat ke departemen lain.
6. Menjawab surat pada waktu pimpinan tidak ada ditempat. (Sedianingsih et al., 2010)

## Pengelolaan Surat Keluar

Surat keluar adalah surat yang dibuat oleh sebuah instansi untuk dikirim kepada instansi lain. Berdasarkan pengertian di atas, maka perlu dilakukannya tindakan pengelolaan surat keluar agar sehingga selalu dapat diikuti proses perkembangannya.

Dalam pembuatan surat keluar ada beberapa langkah-langkah penting yang harus dilakukan yaitu :

1. Pembuatan Konsep Surat

Semua surat keluar konsepnya dibuat oleh satuan kerja pengolah. Konsep terlebih dahulu diperiksa dan sebagai tanda persetujuan terhadap konsep surat tersebut maka pejabat yang berkepentingan membubuhi tanda tangan.

1. Pengetikan Surat

Setelah konsep disetujui maka selanjutnya konsep surat diketik. Setelah menjadi surat dinas dicatat identitasnya dan selanjutnya diserahkan kepada pejabat yang berwenang menandatangani untuk ditandatangani.

1. Penandatangan Surat

Surat yang sudah ditandatangani itu dibubuhi cap jabatan pada sebelah kiri tanda tangan. Setelah ditandatangani, surat akan diproses kembali oleh pegawai tata usaha.

1. Pengiriman Surat

Setelah surat ditandatangani kemudian dilakukan penyelesaian sehingga siap untuk dikirim.

1. Penyimpanan Arsip

Arsip surat yang telah dikirim diberikan kepada petugas yang bertanggung jawab untuk menyimpan agar mudah ditemukan kembali. (Sedianingsih et al., 2010)

## Arsip

Menurut (Gie, 2000), arsip adalah suatu kumpulan dokumen yang disimpan secara sistematis karena mempunyai suatu kegunaan agar setiap kali diperlukan dapat secara cepat ditemukan kembali. Berdasarkan uraian diatas dapat didefinisikan bahwa arsip adalah naskah-naskah atau dokumen-dokumen sebagai pusat ingatan dari berbagai kegiatan atau organisasi dimana naskah-naskah tersebut disimpan sebaik mungkin secara sistematis ditempat yang telah disediakan. Menurut (Sularso Mulyono, 1985), Arsip adalah penempatan kertas-kertas dalam tempat penyimpanan yang baik menurut aturan yang telah ditentukan terlebih dahulu sedemikian rupa sehingga setiap kertas apabila diperlukan dapat ditemukan kembali dengan mudah dan cepat.

## *PHP*

Menurut (Sidik, 2006), *PHP*/FI merupakan nama awal dari *PHP*. *PHP*-*Personal Home Page*, FI adalah *Form Interface.* Dibuat pertama kali oleh Rasmus Lerdorf. *PHP* awalnya merupakan program CGI yang dikhususkan untuk menerima input melalui form yang ditampilkan dalam *web browser*. *Software* ini disebar dan dilisensikan sebagai perangkat lunak *open source*. *PHP* secara resmi merupakan kependekan dari *HyperText Preprocessor*, merupakan bahasa *script server side* yang disisipkan kedalam dokumen HTML. Berdasarkan penjelasan (Sidik, 2006), *PHP* secara mendasar dapat mengerjakan semua yang dapat dikerjakan oleh program CGI, seperti mendapatkan dari *form,* menghasilkan isi halaman *web* yang dinamik, dan menerima *cookies.* Kemampuan *PHP* yang paling diandalkan dan signifikan adalah dukungan kepada banyak basis data. Membuat halaman *web* yang menggunakan data dari basis data sangat mudah dapat dilakukan, basis data yang didukung oleh *PHP* diantaranya Adabas D, dBase, Empress, FilePro, FrontBase, MySWL, Direct MS, SQL, MYSQL, ODBS, Oracle, PostgresSQL dan SQLite.

## MySQL

MySQL adalah database yang dikembangkan dari bahasa SQL. SQL merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk metode komunikasi antara *script* program dengan *database server* dalam memasukkan atau mengambil data. MySQL merupakan *database* yang populer. Menurut perusahaan pengembangnya. Pada tahun 2002, MySQL telah terpasang di tiga juta komputer. Ada berbagai sebab yang menjadikan MySQL begitu populer dibandingkan database lainnya. Pertama MySQL tersedia di berbagai *platform linux* dan dari berbagai varian *unix, Access* tidak dapat dipakai berkaitan dengan tidak adanya kemampuan *client-server/networking*. Kedua, sejumlah besar fitur yang dimiliki overhead koneksi yang rendah. Karakteristik ini membuat MySQL cocok bekerja dengan Perangkat Lunak CGI, dimana setiap *request script* akan melakukan koneksi mengirimkan satu atau lebih perintah SQL, lalu memutuskan koneksi lagi.

## *CodeIgniter*

Menurut (Raharjo, 2015),*CodeIgniter* adalah *Framework* web untuk bahasa pemrograman *PHP* yang dibuat oleh Rick Ellis pada tahun 2006, penemu dan pendiri EllisLab. EllisLab adalah suatu tim kerja yang berdiri pada tahun 2002 dan bergerak di bidang pembuatan *software* dan tool untuk para pengembang web. *CodeIgniter* memiliki banyak fitur (*facility*) yang membantu para pengembang (*developer*) *PHP* untuk dapat membuat aplikasi web secara mudah dan cepat. Dibandingkan dengan *Framework* web *PHP* lainnya, harus diakui bahwa *CodeIgniter* memiliki desain yang lebih sederhana dan bersifat fleksibel (tidak kaku). *CodeIgniter* mengizinkan para pengembang untuk menggunakan *Framework* secara parsial atau secara keseluruhan. *CodeIgniter* merupakan sebuah toolkit yang ditujukan untuk orang yang ingin membangun aplikasi web dalam bahasa pemrograman *PHP*. Beberapa keunggulan yang ditawarkan oleh *CodeIgniter* adalah sebagai berikut:

1. *CodeIgniter* adalah *Framework* yang bersifat *free* dan open-source.
2. *CodeIgniter* memiliki ukuran yang kecil dibandingkan dengan *Framework* lain. Setelah proses instalasi, *Framework CodeIgniter* hanya berukuran kurang lebih 2 MB (tanpa dokumentasi atau jika direktori user\_guide dihapus). Dokumentasi *CodeIgniter* memiliki ukuran sekitar 6MB.
3. Aplikasi yang dibuat menggunakan *CodeIgniter* bisa berjalan cepat. *CodeIgniter* menggunakan pola desain *Model*-*View*-*Controller* (MVC) sehingga satu file tidak terlalu berisi banyak kode. Hal ini menjadikan kode lebih mudah dibaca, dipahami, dan dipelihara di kemudian hari.
4. *CodeIgniter* dapat diperluas sesuai dengan kebutuhan.
5. *CodeIgniter* terdokumentasi dengan baik. Informasi tentang pustaka kelas dan fungsi yang disediakan oleh *CodeIgniter* dapat diperoleh melalui dokumentasi yang disertakan di dalam paket distribusinya.

## XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kumpulan dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program *Apache, HTTP, Server, MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *Perl*. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), *Apache, MySQL, PHP* dan *Perl.* Program ini tersedia dalam *GNU (General Public License)* dan bebas (gratis) dan merupakan *web server* yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis.

## Sublime Text

Sublime text adalah Perangkat Lunak *editor* untuk kode dan teks yang dapat berjalan pada Berbagai *platform operating system* dengan menggunakan teknologi *Phyton* API. Terciptanya Perangkat Lunak ini terinspirasi dari Perangkat Lunak *Vim,* Perangkat Lunak ini sangatlah *fleksibel* dan *powerfull*. Fungsionalitas dari Perangkat Lunak ini dapat dikembangkan dengan menggunakan *sublime-packages*. Sublime text bukanlah Perangkat Lunak *open source* dan juga Perangkat Lunak yang dapat digunakan dan didapatkan secara gratis, akan tetapi beberapa fitur pengembangan fungsionalitas (*packages*) dari Perangkat Lunak ini merupakan hasil dari temuan dan mendapat dukungan penuh dari komunitas serta memiliki lisensi Perangkat Lunak gratis.

Sublime text mendukung berbagai bahasa pemrograman dan mampu menyajikan fitur *syntax highlight* hampir di semua bahasa pemrograman yang didukung ataupun dikembangkan oleh komunitas seperti; *C, C++, C#, CSS, D, Dylan, Erlang, HTML, Groovy, Haskell, Java, Javascript, LaTex, Lisp, Lua, Markdown, MATLAB, Ocaml, Perl, PHP, Python, R, Ruby, SQL, TCL, Textile* dan *XML*. Biasanya bagi bahasa pemrograman yang didukung ataupun belum terdukung secara *default* dapat lebih dimaksimalkan atau didukung dengan menggunakan *add-ons* yang bisa di *download* sesuai kebutuhan *user.*

## UML

UML (*Unified Modelling Language*) adalah salah satu alat bantu yang sangat handal di dunia perkembangan sistem yang berorientasi objek. Hal ini disebabkan karena UML menyediakan bahasa pemodelan visual yang memungkinkan bagi pengembang sistem untuk membuat cetak biru atas visi mereka dalam bentuk yang baku, mudah dimengerti serta dilengkapi dengan mekanisme yang efektif untuk berbagi (*sharing*) dan mengkomunikasikan rancangan mereka yang lain

UML merupakan kesatuan dari bahasa yang dikembangkan oleh Booch, *Object Modelling Technique* (OMT) dan *Object Oriented Software Engineering* (OOSE). Metode Booch dari Grady Booch sangat terkenal dengan nama metode *Desain Object Oriented.* Metode ini menjadikan proses analisis dan design ke dalam empat tahapan interaktif, yaitu identifikasi kelas-kelas dan objek-objek, identifikasi semantik dari hubungan objek kelas tersebut, perincian *interface* dan implementasi. Keunggulan metode Booch adalah pada detail dan kayanya dengan notasi dan elemen. Pemodelan OMT yang dikembangkan oleh Rumbaugh didasarkan analisis struktur dan pemodelan *entity-relationship.* (Munawar, 2005)

Ada tiga karakter penting yang melekat di UML, yaitu sketsa, cetak program dan bahasa pemrograman. Sebagai sebuah sketsa, UML bisa berfungsi sebagai jembatan dalam mengkomunikasikan beberapa aspek dari sistem, sehingga semua anggota tim akan memiliki gambaran yang sama tentang suatu sistem. Sebagai cetak biru, UML dapat memberikan informasi detail tentang *coding program* dan menginterpretasikannya kembali dalam sebuah *Diagram*. Sedangkan sebagai cetak program, UML dapat menerjemahkan *Diagram* yang ada di UML menjadi program yang siap untuk dijalankan. (Munawar, 2005)

Sebagai sebuah alat bantu *modelling* dalam suatu pengembangan sistem, UML memiliki beberapa *Diagram* yang mampu membantu pengembang mengkomunikasikan sistem yang akan mereka buat, *Diagram*-*Diagram* tersebut antara lain adalah *Use case, Activity Diagram, class Diagram,* dan *Sequence Diagram.*

### *Use case* *Diagram*

*Use case* merupakan penjelasan fungsi dari sebuah sistem melalui perspektif pengguna. *Use case* bekerja dengan cara mendeskripsikan jenis interaksi antara *user* (*actor*) dengan sistemnya sendiri melalui sebuah cerita bagaimana sebuah sistem dipakai. Urutan langkah-langkah yang menerangkan hubungan antara *actor* dengan sistem disebut dengan *scenario.* Secara singkat, *use case* dapat dikatakan sebagai rangkaian *scenario* yang digabungkan bersama-sama oleh tujuan umum pengguna (Munawar, 2005).

Setidaknya, ada lima aspek dalam *Diagram* *use case*, antara lain adalah *actor, use case system / subsystem, relationship* dan *boundary.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Simbol | Nama | Keterangan |
| use_case - Copy.png | *Actor* | Seseorang atau apa saja yang berhubungan dengan sistem yang sedang dibangun |
| use_case.png | *Use case* | Menggambarkan bagaimana seseorang menggunakan system |
| use_case - Copy (2).png | *Relasi asosiasi* | Relasi yang dipakai untuk menunjukkan hubungan antara *actor* dan *use case* |
| use_case - Copy (4).png | *Relasi include* | Memungkinkan satu *use case* menggunakan fungsionalitas yang disediakan oleh *use case* lainnya |
| use_case - Copy (3) - Copy.png | *Relasi extend* | Memungkinkan suatu *use case* secara optional menggunakan fungsionalitas yang disediakan oleh *use case* lainnya |

Tabel 2. Simbol-simbol dalam *use case* *Diagram*

### *Class* *Diagram*

*Class* dalam notasi UML digambarkan dengan kotak. Nama *class* menggunakan huruf besar diawal kalimatnya dan diletakkan diatas kotak. Bila *class* mempunyai nama yang terdiri dari 2 (dua) suku kata atau lebih, maka semua suku kata digabungkan tanpa spasi dengan huruf awal tiap suku kata menggunakan huruf besar. *Atribut* adalah *properti* dari sebuah *class. Attribute* ini melukiskan batas nilai yang mungkin ada pada objek dari *class.* Sebuah *class* mungkin mempunyai nol atau lebih *attribute.* (Munawar, 2005)*.*

*Operation* adalah sesuatu yang bisa dilakukan oleh sebuah *class* atau *class* yang lain dapat lakukan untuk sebuah *class*. *Responsibility* adalah keterangan tentang apa yang akan dilakukan *class* yaitu apa yang akan dicapai oleh *atribut* dan *operation.* (Munawar, 2005)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Simbol | Nama | Keterangan |
|  | *Class* | Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama |
|  | *Association* | Garis yang melambangkan konsep pewarisan dari suatu kelas kesatu atau lebih subkelas |
| %3CmxGraphModel%3E%3Croot%3E%3CmxCell%20id%3D%220%22%2F%3E%3CmxCell%20id%3D%221%22%20parent%3D%220%22%2F%3E%3CmxCel | *Generalization* | Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya |

Tabel 2. Simbol-simbol dalam usecase *Diagram*

### *Activity* *Diagram*

*Activity Diagram* yaitu teknik untuk mendeskripsikan logika prosedural, proses bisnis dan aliran kerja dalam banyak kasus. *Activity Diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi.(Munawar, 2005)

*Activity Diagram* seperti sebuah flowchart. *Activity Diagram* menunjukkan tahapan, pengambilan keputusan dan pencabangan. *Diagram* ini sangat berguna untuk menunjukan operation sebuah objek dan proses bisnis. Kelebihan *Activity Diagram* dibanding flowchart adalah kemampuan dalam menampilkan aktivitas paralel serta dapat digunakan untuk menunjukan siapa mengerjakan apa dengan teknik partition.(Munawar, 2005)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Simbol | Nama | Keterangan |
|  | *Start state* | Titik awal atau permulaan |
|  | *End state* | Titik akhir atau akhir dari aktivitas |
|  | *Activity* | *Activity* atau aktivitas yang dilakukan oleh *actor* |
|  | *Decision* | Pilihan untuk mengambil keputusan |
|  | *Interaction* | Alur |

Tabel 2. Simbol-simbol dalam *Activity* *Diagram*

### *Sequence* *Diagram*

*Sequence Diagram* digunakan untuk menggambarkan perilaku pada sebuah *scenario. Diagram* ini menunjukan sejumlah contoh objek dan *message* (pesan) yang diletakkan diantara objek-objek ini di dalam *use case.* Komponen utama *Sequence Diagram* terdiri atas objek yang dituliskan dengan kotak segi empat bernama. *Message* diwakili dengan garis tanda panah dan waktu yang ditunjukkan dengan *progress vertical.*(Munawar, 2005)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Simbol | Nama | Keterangan |
| *aktor.png* | *Actor* | Orang ataupun pihak yang akan mengelola system |
| *Lifeline.png* | *Lifeline* | Menggambarkan sebuah objek dalam sebuah sistem atau salah satu komponennya |
| *Boundary Lifeline.png* | Boundary Lifeline | Boundary biasanya berupa tepi dari sistem, seperti user interface, atau suatu alat yang berinteraksi dengan sistem lain. |
| *Syncronous Message.png* | *Synchronous Message* | *Message* ini mengaktifkan sebuah proses dan sampai selesai, baru bisa mengirimkan sebuah *message* baru |
| self call.png | *Message to self* | Suatu hasil kembalian sebuah operasi dan berjalan pada objek itu sendiri |

Tabel 2. Simbol-simbol dalam *Sequence* *Diagram*

### Keunggulan UML

Pada umumnya UML memiliki keunggulan-keunggulan sebagai berikut (Nugroho, 2005) :

1. ***Uniformity***: dengan metode UML, para pengembang cukup menggunakan satu metodologi dari tahap analisis hingga perancangan. Hal ini tidak bisa dilakukan dalam metodologi pengembangan terstruktur. Dengan pengembangan masa kini ke arah Perangkat Lunak GUI (*Graphical User Interface*), UML juga memungkinkan kita merancang komponen antar muka pengguna (*User Interface*) secara integrasi bersama dengan perancangan basis data.
2. ***Understandability***: dengan metode ini kode yang dihasilkan dapat diorganisasi ke dalam kelas-kelas yang berhubungan dengan masalah sesungguhnya sehingga lebih mudah dipahami siapapun juga.
3. ***Stability***: kode program yang dihasilkan relatif stabil sepanjang waktu sebab sangat mendekati permasalahan sesungguhnya di lapangan.

# 

**ANALISIS DAN PERANCANGAN**

## Analisis Sistem yang Berjalan

Analisa merupakan suatu kegiatan yang bertujuan untuk mempelajari serta mengevaluasi suatu bentuk permasalahan yang ada pada sebuah sistem. Dalam analisa sistem akan ditemukan masalah yang mungkin akan mempengaruhi kerja sistem. Agar sistem yang dirancang dapat berjalan sebagaimana mestinya, perlu dilakukan analisis terhadap kinerja sistem yang pada akhirnya bertujuan untuk pengembangan sistem.

Dari pengamatan yang telah dilakukan dapat dilihat analisa sistem pengolahan arsip surat-menyurat pada Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong, sudah menerapkan sistem pengarsipan yang konvensional Namun penggunaannya belum optimal, karena dalam pengolahan data masih dilakukan secara manual, hal ini mengakibatkan proses dalam mencatat data surat dan pembuatan lembar disposisi yang masih dicatat dibutuhkan agak lambat sehingga menimbulkan proses dan waktu yang tidak efisien. Dilain sisi, keakuratan dan keamanan data yang diproses tidak terjamin.

Prosedur analisa dari sistem pengolahan data arsip surat-menyurat pada Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong dapat diuraikan sebagai berikut :

* + - 1. Pengirim surat mengirim surat ke Instansi Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong yang diterima oleh petugas surat.
      2. Petugas surat menyerahkan surat ke sekretaris agar diverifikasi apakah surat layak ditindaklanjuti untuk kepala badan.
      3. Jika surat tersebut tidak layak, maka surat tersebut dikembalikan atau dibiarkan saja apabila layak maka dilanjutkan untuk dibaca ke kepala badan.
      4. Surat tersebut layak, petugas surat mencatat informasi yang berisi dari surat tersebut ke agenda buku surat masuk dan lembar disposisi kosong.
      5. Surat yang sudah di catat akan diserahkan ke kepala badan untuk di tindak lanjuti.
      6. Surat yang sudah disposisi akan diarsipkan dan diserahkan ke sekretaris untuk di tindak lanjuti.

Untuk lebih jelasnya diuraikan aliran analisa dan perancangan sistem pengolahan surat-menyurat pada Pendapatan Daerah Kabupaten Tabalong yang sedang berjalan, yaitu :



Gambar 3. Flowchart Sistem yang sedang Berjalan

## Analisis kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem dilakukan membangun sistem baru. Adapun analisis kebutuhan meliputi :

### Perangkat Keras dan Perangkat Lunak

Untuk menjalankan sistem dan perangkat lunak yang akan dibuat ini dibutuhkan perangkat keras dan perangkat lunak yang mampu mendukung pengoperasian program dan harus memenuhi spesifikasi minimal dari kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut.

1. Perangkat keras (*Hardware*)
2. Komputer / *Smartphone*
3. *Scanner* PDF
4. Perangkat Lunak (*Software*)
   1. *Web Browser*

### Informasi Data

Analisis kebutuhan informasi adalah data yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem informasi manajemen kearsipan surat-menyurat yang akan dibuat ini, yaitu :

* + - * 1. Data Masukan (*Input*)

Data masukan adalah data-data yang masih dicatat atau data yang diolah.

* + - * 1. Data Keluaran (*Output*)

Data keluaran ialah data yang berupa semua data-data yang dihasilkan dalam proses pengolahannya berupa laporan yang dibutuhkan pengguna.

### Pengguna atau Tenaga Manusia (*Brainware*)

Pengguna ialah seseorang yang akan mengoperasikan sistem informasi manajemen arsip surat yang sedang dibangun, dalam pengoperasiannya sistem ini membutuhkan tiga user yang memiliki hak akses berbeda-beda, yaitu :

User Admin

Memiliki hak akses penuh dalam pengaturan sistem dan pengolahan data user *login* dan mengubah hak akses user.

1. User Sekretariat

Memiliki hak akses penuh dalam memanajemenkan Surat masuk dan keluar serta hak akses dalam mencetak lembar disposisi.

* 1. User Pimpinan

Memiliki hak akses penuh dalam disposisi setiap Surat baru masuk dengan mengomentari untuk ditindak lanjuti.

## Perancangan Model Sistem

Pada rancangan model sistem ini akan membahas gambaran kebutuhan sistem yang akan dibangun. Pemodelan perancangan sistem ini menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) yang memiliki beberapa tahap yaitu *use case* *Diagram*, *Activity* *Diagram*, *Sequence* *Diagram*, dan *class* *Diagram*.

### *Use case* *Diagram*

Pada bagian *use case* *Diagram* akan membahas alur skenario hubungan antara user dan sistem, pada *use case* *Diagram* ini membahas kebutuhan sistem dari sudut pandang user/pengguna.

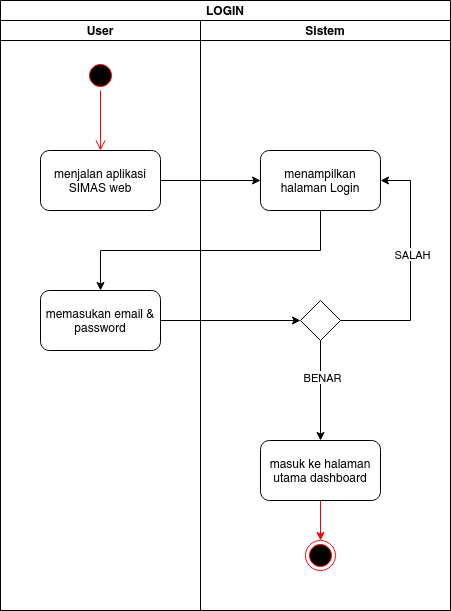
****

Gambar 3. *Diagram* *Use case*

### *Activity* *Diagram*

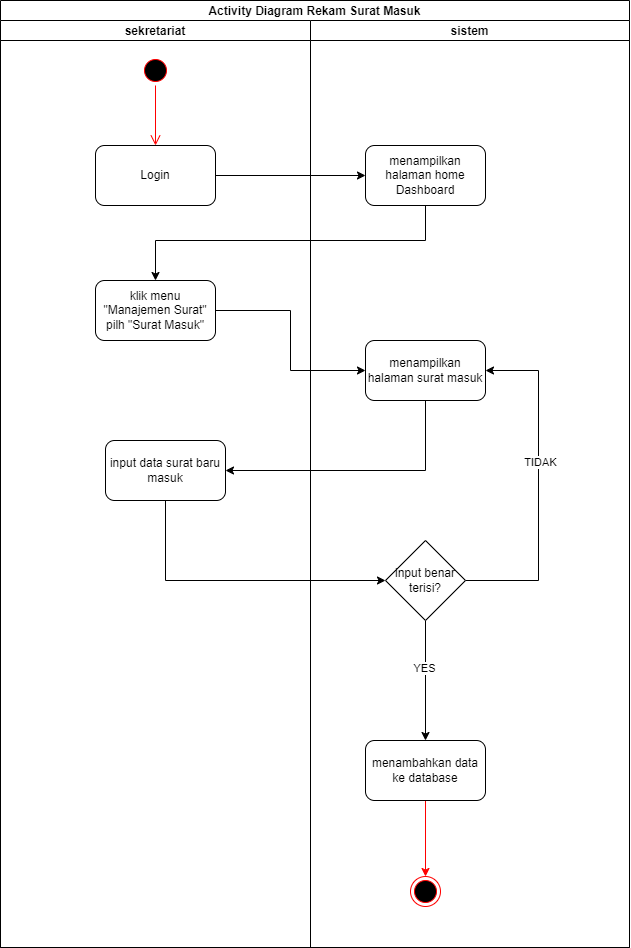
Pada bagian *Activity* *Diagram* menjelaskan aktivitas komputer maupun alur aktivitas pengguna/user dengan sistem yang dirancang seperti aktivitas *Login*, Rekam data dan lain-lain

#### *Activity* *Login*

****

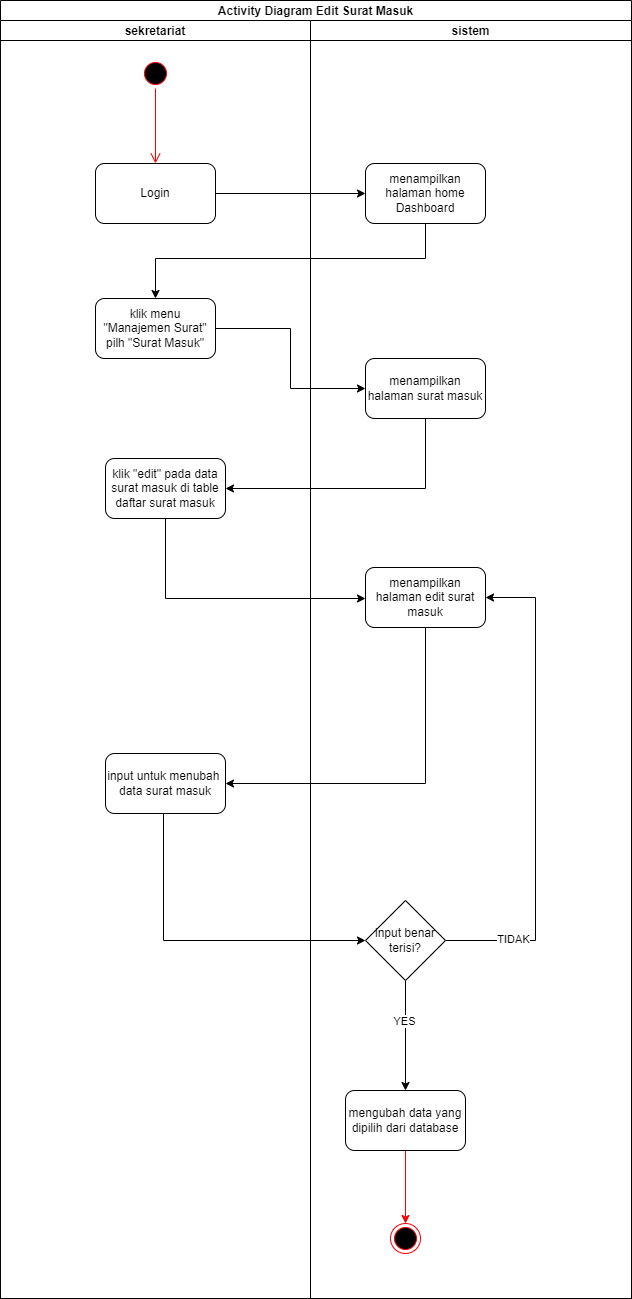
Gambar 3. *Diagram* *Activity* *Login*

#### *Activity* Rekam Surat Masuk

****

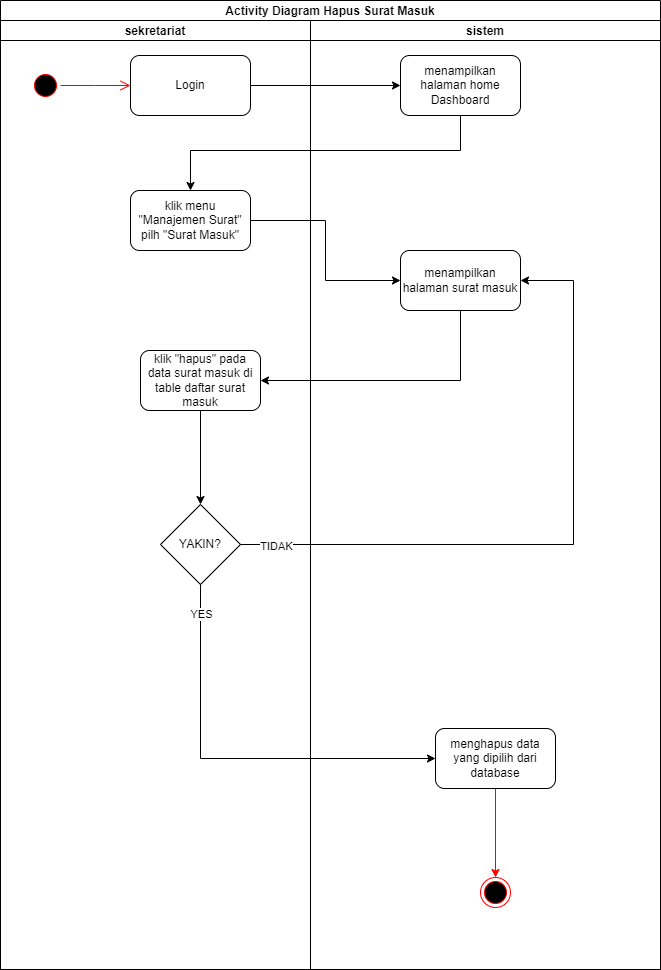
Gambar 3. *Diagram* *Activity* Rekam Surat Masuk

#### *Activity* Edit Surat Masuk



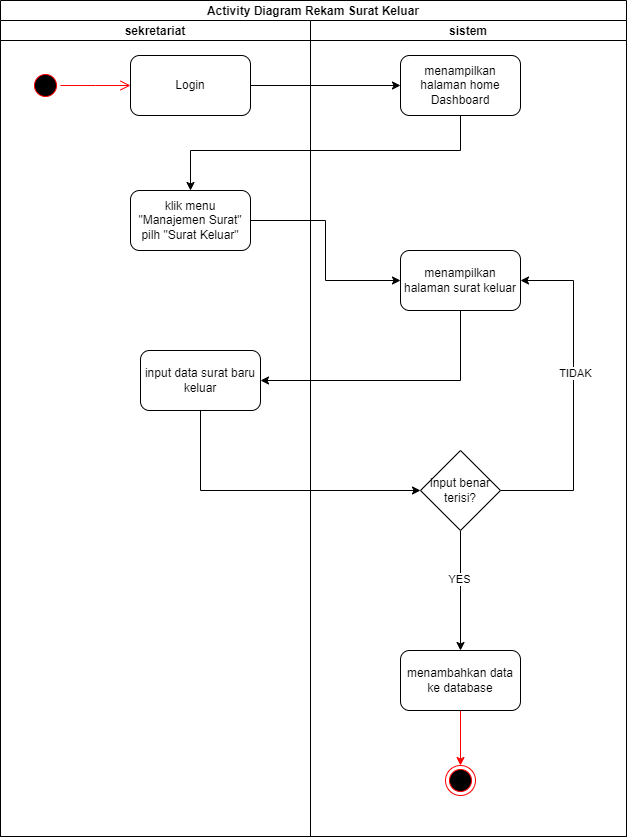
Gambar 3. *Diagram* *Activity* Edit Surat Masuk

#### *Activity* Hapus surat masuk

****

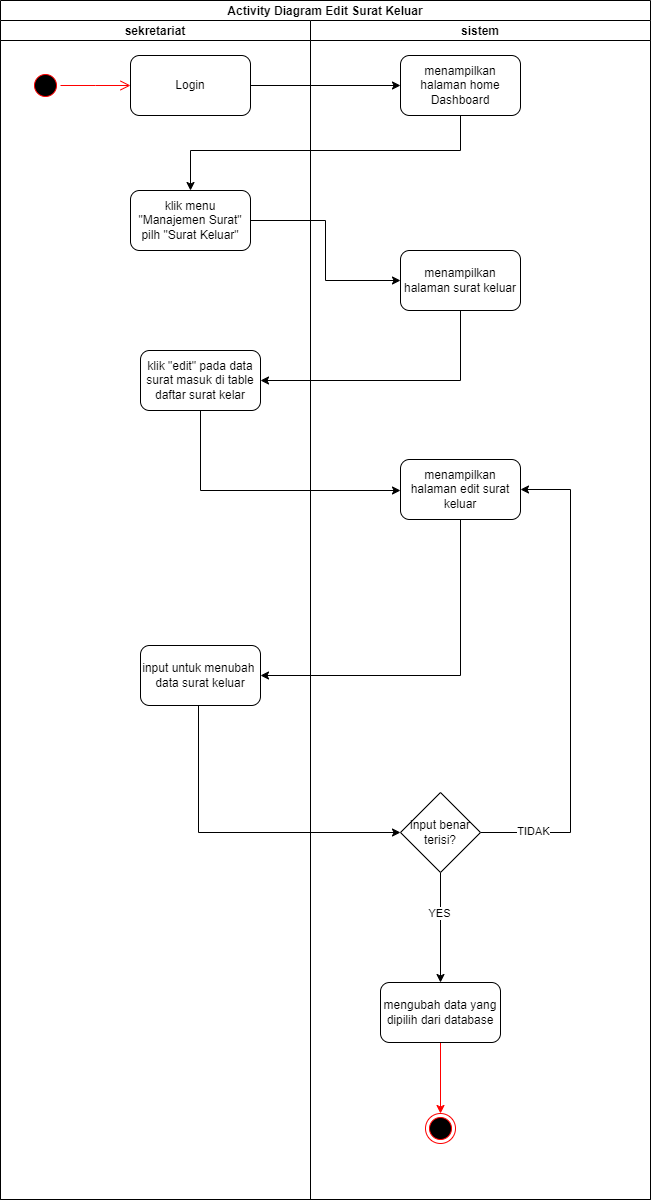
Gambar 3. *Diagram* *Activity* Hapus Surat Masuk

#### *Activity* Merekam surat keluar



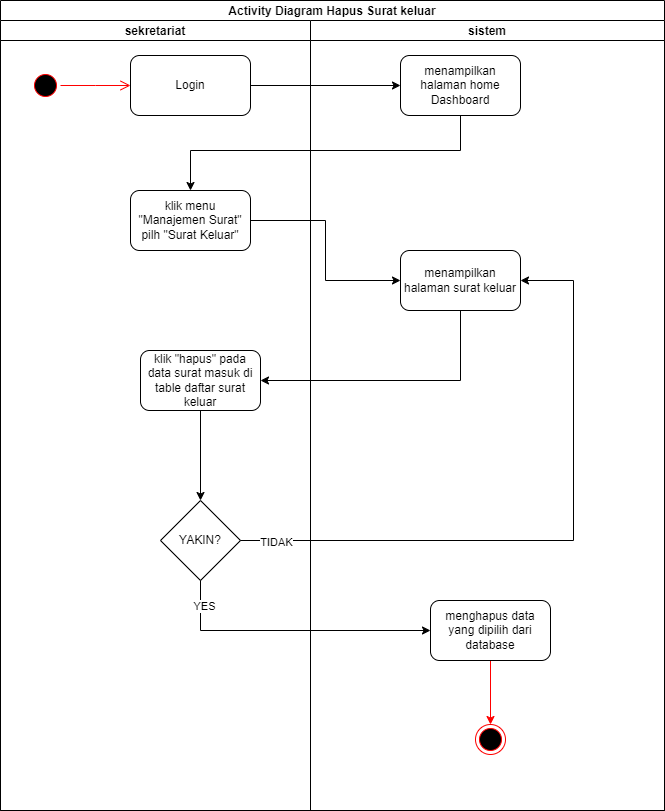
Gambar 3. *Diagram* *Activity* Rekam Surat Keluar

#### *Activity* Edit surat keluar

****

Gambar 3. *Diagram* *Activity* Edit Surat Keluar

#### *Activity* Hapus surat keluar

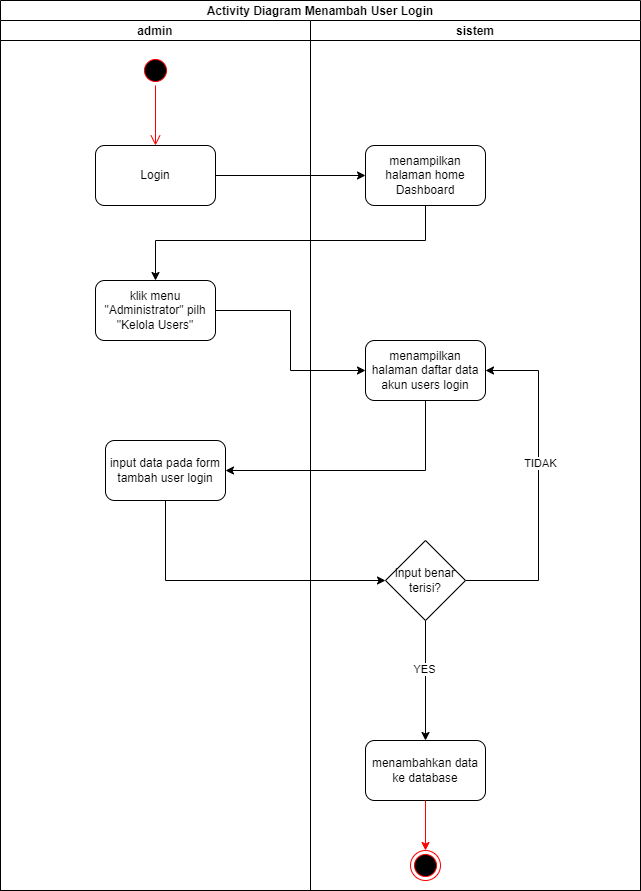
****

Gambar 3. *Diagram* *Activity* Hapus Surat Keluar

#### *Activity* Disposisi surat masuk C:\Users\hadi\Documents\kuliah\SKRIPSI\UML\2. ACTIVITY\DISPOSISI\DISPOSISI.png

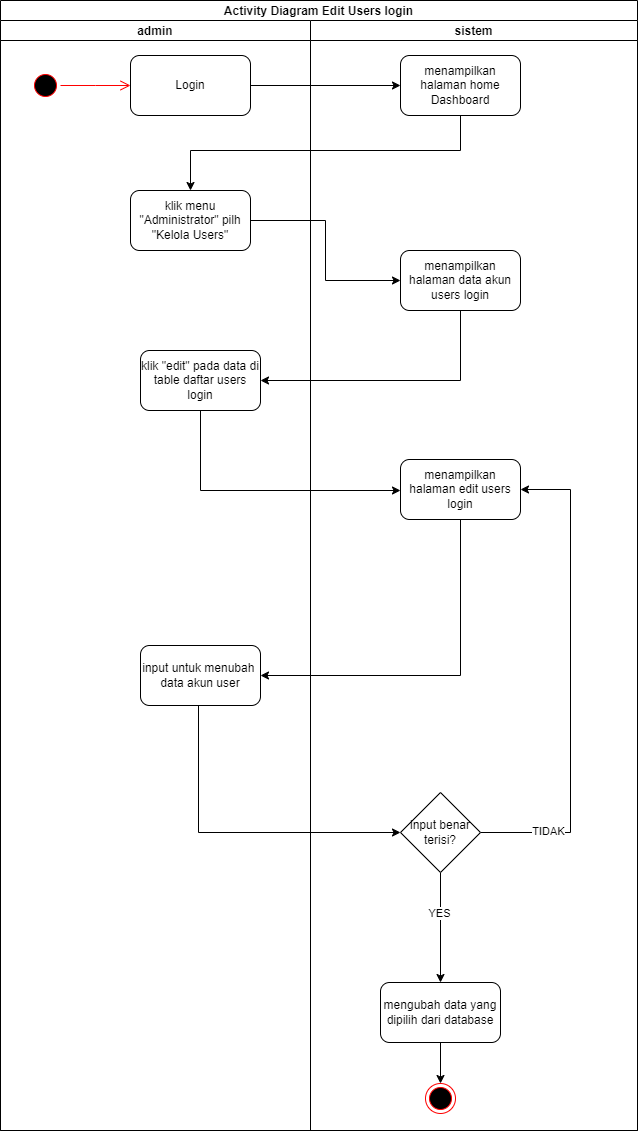
Gambar 3. *Diagram* *Activity* Disposisi Surat Masuk

#### *Activity* Tambah akun user

****

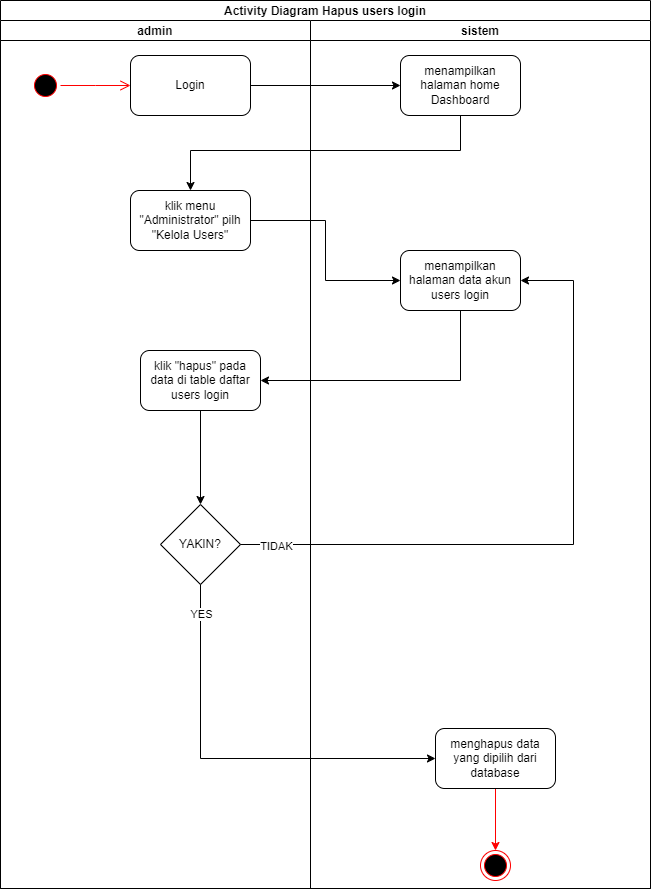
Gambar 3. *Diagram* *Activity* Tambah Akun User

#### *Activity* Edit akun user

****

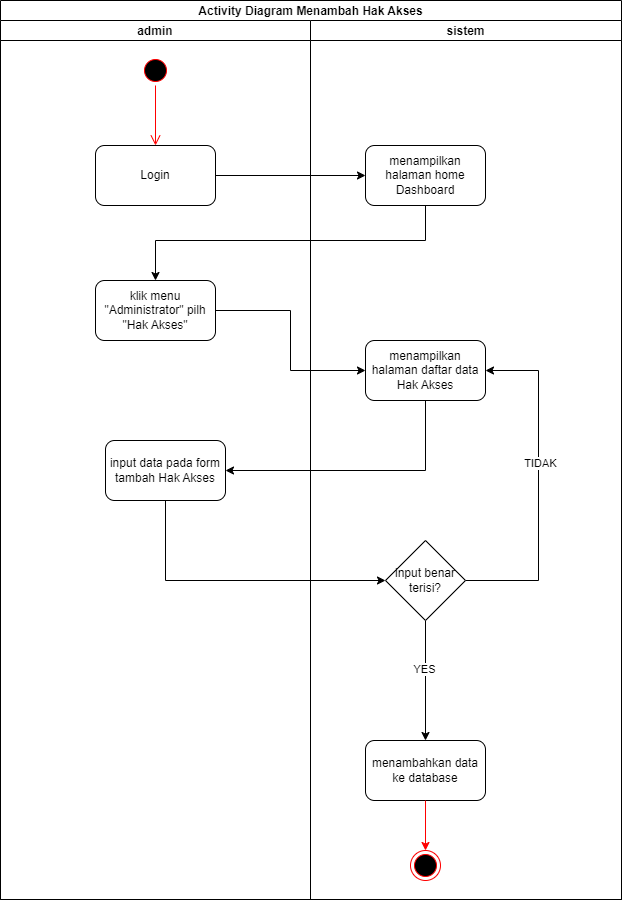
Gambar 3. *Diagram* *Activity* Edit Akun User

#### *Activity* Hapus akun user

****

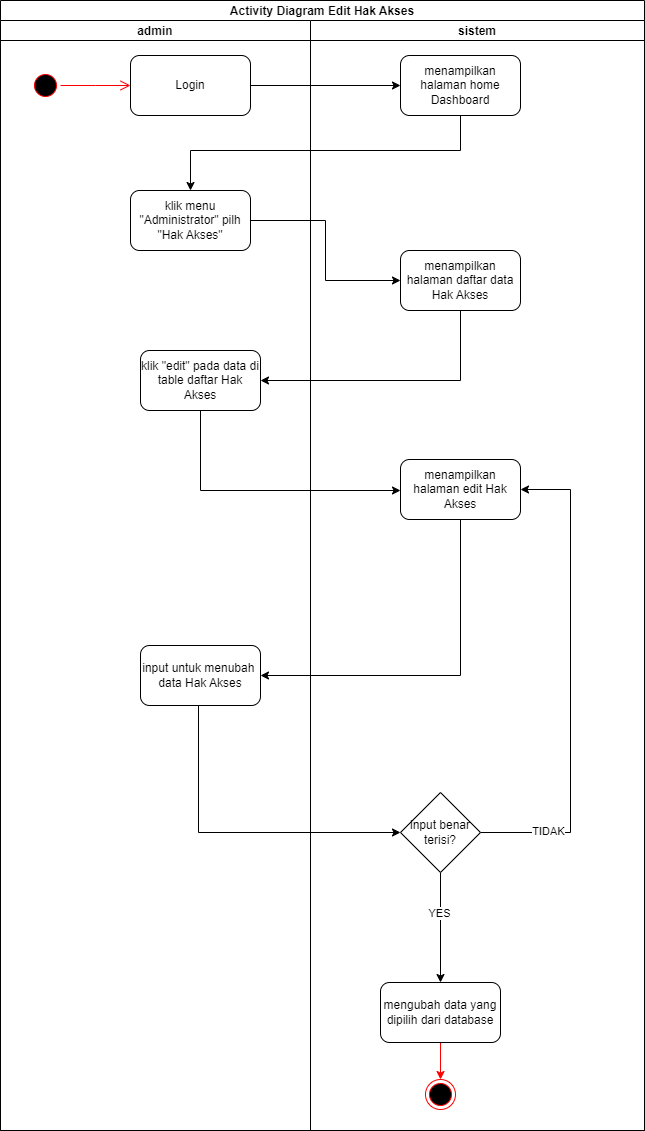
Gambar 3. *Diagram* *Activity* Hapus Akun User

#### *Activity* Tambah role access



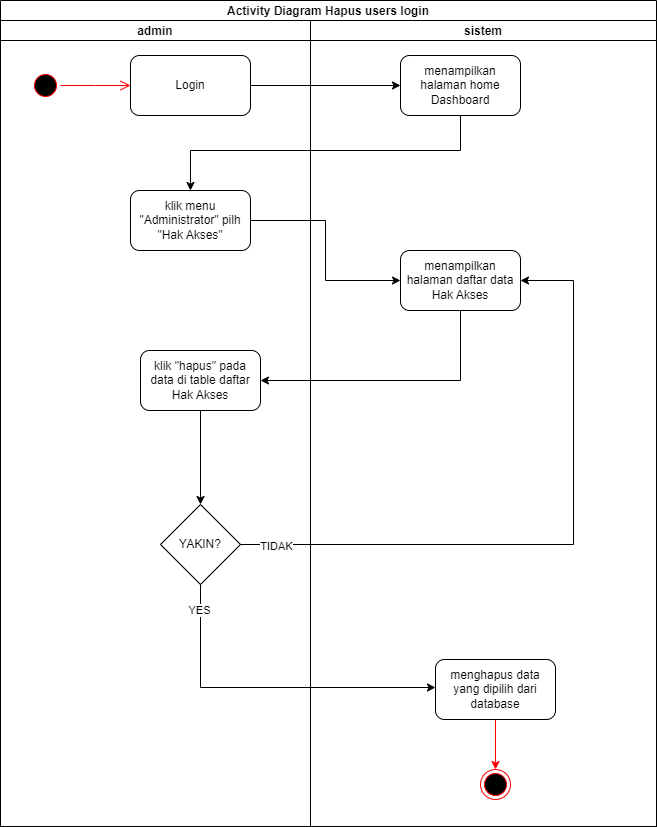
Gambar 3. *Diagram* *Activity* Tambah Role Access

#### *Activity* Edit role access

****

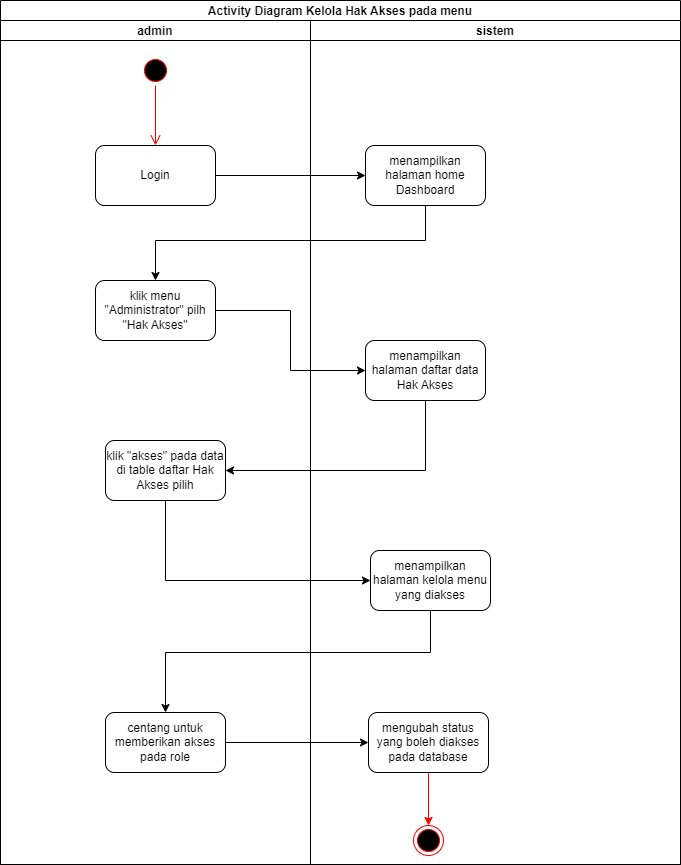
Gambar 3. *Diagram* *Activity* Edit Role Access

#### *Activity* Hapus role access

****

Gambar 3. *Diagram* *Activity* Hapus Role Access

#### *Activity* Ganti role access



Gambar 3. *Diagram* *Activity* Ganti Role Access

### *Sequence* *Diagram*

*Sequence* *Diagram* sebuah *Diagram* yang digunakan untuk menjelaskan dan menampilkan interaksi antar objek-objek dalam sebuah sistem secara terperinci. Dalam menampilkan pesan atau perintah yang dikirim, beserta waktu pelaksanaannya.

#### *Sequence* *Login*

*Sequence* pada *Login* pertama input email dan password selanjutnya akan divalidasi user pada database oleh sistem pada fungsi *Login*, jika benar maka akan menampilkan halaman *Dashboard* dan menampilkan pesan berhasil Masuk, jika salah kembali ke halaman *Login* untuk mengulang penginputan email dan password.



Gambar 3. *Diagram* *Sequence* *Login*

#### *Sequence* *Create* Data Surat Masuk atau Keluar

*Sequence* Menambahkan Data Surat Masuk dan Surat Keluar pertama input pada halaman Surat Masuk atau Surat Keluar, selanjutnya divalidasi oleh sistem apakah benar penginputan data Surat Masuk atau Surat Keluar, jika berhasil maka data merekam yang tersimpan ke database dan menampilkan pesan Berhasil, tetapi jika Salah makan kembali ke halaman penginputan Surat Masuk atau Surat Keluar dan menampilkan pesan input ulang.

****

Gambar 3. *Diagram* *Sequence* *Create* Data

#### *Sequence* *Diagram* Edit data Surat

*Sequence* Edit Data Surat Masuk atau Surat Keluar pertama pilih data pada tabel kolom dalam halaman Surat Masuk dan Surat Keluar maka diarahkan ke halaman edit data, kedua input data yang mau diedit, selanjutnya sistem akan memvalidasi apakah benar mengisi dalam mengedit data, jika benar maka data akan update ke database dan menampilkan pesan berhasil pada halaman awal Surat Masuk dan Surat Keluar, apabila salah maka kembali ke halaman edit dan menampilkan pesan input ulang.

****

Gambar 3. *Diagram* *Sequence* Edit Data

#### *Sequence* Disposisi Surat

*Sequence* Disposisi Surat pertama menampilkan daftar list surat baru masuk yang belum disposisi oleh pimpinan, selanjutnya jika memilih data surat pada daftar list surat baru masuk pada halaman Disposisi maka akan menampilkan halaman pendisposisian surat baru masuk yang terdapat fungsi melihat file surat, memberikan komentar, dan memilih kepala bidang dalam menindaklanjuti surat masuk yang update pada database, jika sudah disposisi surat baru masuk maka akan menampilkan halaman awal disposisi surat.

****

Gambar 3. *Diagram* *Sequence* Disposisi Surat

### *Class* *Diagram*

*Class* *Diagram* dalam merancang perangkat lunak Sistem Informasi Manajemen Arsip Surat berbasis Web.



Gambar 3. *Diagram* *Class* Sistem

## Rancangan Database

Rancangan basis data adalah proses untuk menentukan isi dan pengaturan data yang dibutuhkan untuk mendukung berbagai rancangan sistem. Berikut tabel basis datanya :

1. Tabel Database Surat\_Masuk

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Field** | **Type** | **Width** | **Keterangan** |
| 1 | id\_surat\_masuk | INT | 11 | PRIMARY KEY |
| 2 | nomor\_agenda | INT | 11 | - |
| 3 | nomor\_surat | VARCHAR | 20 | - |
| 4 | asal\_surat | VARCHAR | 20 | - |
| 5 | tanggal\_rekam\_surat | DATE | DEFAULT | - |
| 6 | tanggal\_terima\_surat | DATE | DEFAULT | - |
| 7 | prihal\_surat | VARCHAR | 50 | - |
| 8 | nama\_file\_surat | VARCHAR | DEFAULT | - |
| 9 | waktu | INT | 255 | - |
| 10 | disposisi | INT | 1 | - |
| 11 | dibaca | INT | 1 | - |
| 12 | melihat | INT | 1 | - |
| 13 | lapor | INT | 1 | - |
| 14 | baru\_disposisi | INT | 1 | - |
| 15 | id\_user | INT | 11 | - |

Tabel 3. Tabel Database Surat\_Masuk

1. Tabel Database Surat\_Keluar

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Field** | **Type** | **Width** | **Keterangan** |
| 1 | id\_surat\_masuk | INT | 11 | PRIMARY KEY |
| 2 | nomor\_agenda | INT | 20 | - |
| 3 | nomor\_surat | VARCHAR | 50 | - |
| 5 | tanggal\_rekam\_surat | DATE | DEFAULT | - |
| 6 | tanggal\_dibuat\_surat | DATE | DEFAULT | - |
| 7 | id\_bidang | INT | 11 | - |
| 8 | prihal\_surat | VARCHAR | 50 | - |
| 9 | nama\_file\_surat | VARCHAR | DEFAULT | - |
| 10 | id\_user | INT | 11 | - |

Tabel 3. Tabel Database Surat\_Keluar

1. Tabel Database User

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Field** | **Type** | **Width** | **Keterangan** |
| 1 | id\_usr | INT | 11 | PRIMARY KEY |
| 2 | nama\_user | VARCHAR | 20 | - |
| 3 | email | VARCHAR | 20 | - |
| 4 | gambar | VARCHAR | DEFAULT | - |
| 5 | password | VARCHAR | DEFAULT | - |
| 6 | Id\_akses | INT | 1 | - |
| 7 | akun\_aktif | INT | 1 | - |
| 8 | tanggal\_akun\_dibuat | INT | 255 | - |

Tabel 3. Tabel Database User

1. Tabel Database Role

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Field** | **Type** | **Width** | **Keterangan** |
| 1 | id\_role | INT | 11 | PRIMARY KEY |
| 2 | nama\_hak\_akses | VARCHAR | 20 | - |

Tabel 3. Tabel Database Role

1. Tabel Database user\_akses\_menu

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Field** | **Type** | **Width** | **Keterangan** |
| 1 | id\_usr\_mnu | INT | 11 | PRIMARY KEY |
| 2 | id\_role | INT | 11 | - |
| 3 | id\_menu | INT | 11 | - |

Tabel 3. Tabel Database User\_Akses\_Menu

1. Tabel Database Lembar\_disposisi

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Field** | **Type** | **Width** | **Keterangan** |
| 1 | id\_lember\_disposisi | INT | 11 | PRIMARY KEY |
| 2 | Bidang1 | VARCHAR | 20 | - |
| 3 | Bidang2 | VARCHAR | 20 | - |
| 4 | Bidang3 | VARCHAR | 20 | - |
| 5 | Bidang4 | VARCHAR | 20 | - |
| 6 | Bidang5 | VARCHAR | 20 |  |
| 7 | Bidang6 | VARCHAR | 20 | - |
| 8 | Bidang7 | VARCHAR | 20 | - |

Tabel 3. Tabel Database Lembar\_Disposisi

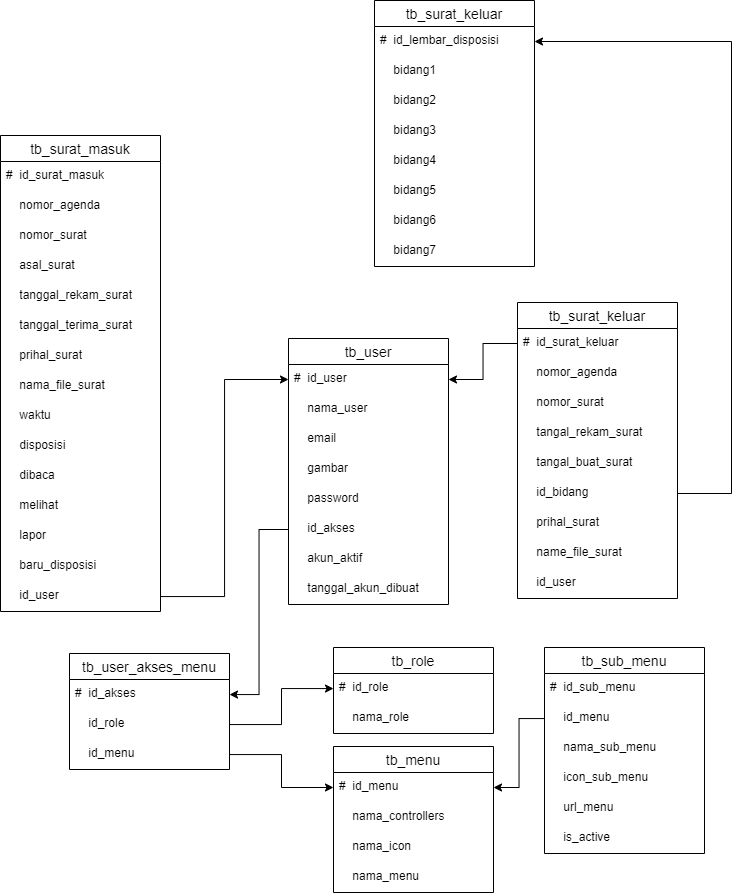
1. Tabel Database Menu

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Field** | **Type** | **Width** | **Keterangan** |
| 1 | id\_menu | INT | 11 | PRIMARY KEY |
| 2 | nama\_controllers | VARCHAR | 20 | - |
| 3 | nama\_icon | VARCHAR | 20 | - |
| 4 | nama\_menu | VARCHAR | 20 | - |

Tabel 3. Tabel Database Menu

## Relasi Database

Relasi Database adalah kumpulan item data dengan hubungan yang telah ditentukan sebelumnya. Berbagai item ini disusun menjadi satu set tabel dengan kolom dan baris. Tabel digunakan untuk menyimpan informasi tentang objek yang akan direpresentasikan dalam database. Berikut Relasi Database Sistem Informasi Manajemen Arsip Surat yang dibangun.



Gambar 3. Relasi Database

## Desain antarmuka Sistem

Pada perancangan antarmuka ini akan dijelaskan mengenai perencanaan dari tampilan sistem informasi manajemen surat yang akan dibangun. Perancangan dibuat mulai dari rancangan antarmuka form *login* hingga rancangan antarmuka penginputan pada sistem.

### Desain Page *Login*

Desain Page *Login* dengan input Email dan Password serta ditambah tombol submit *login*.

****

Gambar 3. Desain Page *Login*

### Desain Page Surat Masuk

Desain antarmuka Surat Masuk menampilan daftar semua data Surat Masuk yang sudah direkam dan menampilkan form untuk rekam data Surat Masuk.

****

Gambar 3. Desain Page Surat Masuk

### Desain Page Detail Surat Masuk

Desain ini dalam menampilkan detail surat masuk yang sudah terekam yang berisi Nomor Agenda, Nomor Surat, Asal Surat, Tanggal Terima, Dan Perihal Surat Beserta Tombol Disposisi, Lihat Surat, Edit, Dan Hapus.

****

Gambar 3. Desain Page Detail Surat Masuk

### Desain Page *Dashboard* Manajemen Surat

Desain *dashboard* Manajemen Surat menampilkan index banyak data Surat masuk, Surat Keluar, Disposisi Baru, dan Belum dibaca.



Gambar 3. Desain Page *Dashboard* Manajemen Surat

### Desain Page Surat Keluar

Desain antarmuka Surat Keluar menampilan daftar semua data Surat Keluar yang sudah direkam dan menampilkan form untuk rekam data Surat Keluar.

****

Gambar 3. Desain Page Surat Keluar

### Desain Page Detail Surat Keluar

Desain ini dalam menampilkan detail Surat Masuk yang sudah terekam yang berisi Nomor Agenda, Nomor Surat, Tanggal Surat, Bidang Surat, Dan Perihal Surat Berserta Lihat Surat, Edit, Dan Hapus.

****

Gambar 3. Desain Page Detail Surat Keluar

### Desain Page Disposisi Surat

Desain antarmuka Disposisi menampilkan daftar surat baru masuk yang belum Disposisi dengan keterangan Asal Surat, Perihal Surat, dan Tanggal Surat.

****

Gambar 3. Desain Page Disposisi Surat

### Desain Page Disposisi Memberikan Komentar

Desain antarmuka dalam memberikan komentar tidak lanjut pada disposisi surat masuk dan menu pilihan untuk menindaklanjuti disposisi surat.

****

Gambar 3. Desain Page Disposisi Memberi Komentar

### Desain Page Disposisi Surat Tindak Lanjuti

Desain antarmuka dalam memilih tindak lanjuti Disposisi Surat Masuk kepada kepala bidang masing-masing.

****

Gambar 3. Desain Page Disposisi Surat Tindak Lanjuti

### Desain Lembar Disposisi

Desain antarmuka lembar disposisis yang akan dicetak dalam menyerahkan kearsipan yang memiliki tabel Tanda Terima dan Diarsipkan Oleh.



Gambar 3. Desain Lembar Disposisi

# 

DAFTAR PUSTAKA

Andalla, A. (2022). Aplikasi Pengelolaan Surat Masuk Dan Keluar Berbasis Web Pada Fakultas Teknik Universitas Swadaya Gunung Jati Cirebon. *JURNAL DATA SCIENCE & INFORMATIKA*, *2*(1), 26–30.

Barthos, B. (2009). *Manajemen Kearsipan*. Bumi Aksara.

Desnanjaya, I. G. M. N., Ariana, A. A. G. B., Nugraha, I. M. A., & Adnyana, I. G. (2022). Sistem Informasi Persuratan Berbasis Web dan SMS Gateway. *INFORMAL: Informatics Journal*, *7*(1), 1–15.

Gie, T. L. (2000). *Administrasi Perkantoran Modern*. Liberty.

Hartono, J. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*.

Kadir, A. (2003). *Pengenalan sistem informasi*. Andi.

Mahmudah, S., Widiastuti, L., & Ernawati, S. (2019). Sistem Informasi Manajemen Pengarsipan Surat Masuk Dan Surat Keluar (Studi Kasus : Ma Darul Ihya Bogor). *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, *3*(3), 225. https://doi.org/10.30865/mib.v3i3.1215

McLeod, R., & Schell, G. (2004). *Sistem Informasi Manajemen*. PT Index.

Melliana, A. I., & Nurgiyatna, N. (2021). Sistem Informasi Arsip Surat Pada SMA Negeri 2 Sukoharjo Menggunakan *Framework CodeIgniter*. *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi Indonesia*, *1*(4), 141–149. https://doi.org/10.52436/1.jpti.29

Munawar, A. (2005). *Pemodelan Visual Dengan UML*. Graha Ilmu.

Muslihah, I., & Iswara, W. B. (2021). Rancang Bangun Sistem Administrasi Persuratan:(Studi Kasus: ITB AAS Indonesia). *Jurnal Informatika, Komputer Dan Bisnis (JIKOBIS)*, *1*(02), 48–58.

Nugroho, A. (2005). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Informatika.

Rahardi, R. K. (2008). *SURAT-MENYURAT DINAS: Aturan Pembuatan dan Pemakaian Bahasa Surat Dinas*. Pustaka Book Publisher.

Sedianingsih, Mustikawati, F., & Soetanto, N. P. (2010). *Teori dan Praktik Administrasi Kesekretariatan*. Kencana Prenada media Goup.

Sidik, B. (2006). *Buku Pemrograman Web dengan PHP (Revisi Kedua)*. Informatika.

Sularso Mulyono, D. (1985). *Dasar-dasar Kearsipan*. Liberty.

Sutabri, T. (2012). *Analisa Sistem Informasi*. Andi.

# LAMPIRAN-LAMPIRAN